

LE CHIFFRE À DÉCOUVRIR

“Parfait ! Maintenant que vous avez trouvé le bon mot pour la suite de nos recherches, vous devez découvrir le chiffre qui lui correspond. L'indice suivant a un lien avec le mot que vous venez de trouver : **c'est le dernier chiffre de l'année de mort de mon plus célèbre habitant.**”

Notez le chiffre associé au 4^e mot à découvrir :

5^E ÉNIGME

LE MOT À DÉCOUVRIR

“Vous y êtes presque ! Dirigez-vous vers votre prochaine destination, France Haliotis. Pour cette énigme, je vous conseille de bien ouvrir les yeux et de regarder avec attention les différentes affiches qui vous sont présentées. Le mot-indice fait référence au petit nom du principal outil de Sylvain Huchette, patron de France Haliotis, qu'il utilise notamment pour aller nourrir ses ormeaux en mer.

J'ai un dernier indice pour vous : **Avec moi, le coup de barre n'est pas spécifiquement un coup de fatigue.**”

Notez le 5^e mot à découvrir ici :

LE CHIFFRE À DÉCOUVRIR

“Passons à la dernière étape : le chiffre-clé ! Nous avons presque réussi, encore un peu de courage ! Rappelez-vous que sur un bateau, quand on parle de chiffres, on parle aussi parfois d'identification. Vous devriez également avoir sous les yeux une suite de chiffres. Penchez-vous attentivement dessus et répondez à cette énigme : de tous, c'est celui qui revient le plus souvent. Mais combien de fois revient-il ?

Un petit indice ? **Nous ne cherchons pas le chiffre qui revient le plus souvent, mais le nombre de fois où il revient... Nuance !**”

Notez le chiffre associé au 5^e mot à découvrir :

L'INGRÉDIENT À DÉCOUVRIR

“Alors ? Mon petit doigt me dit que vous touchez au but ! Il ne vous reste plus qu'à remettre toutes les lettres dans l'ordre. Peut-être que les chiffres-clés récoltés tout au long de votre aventure pourront vous guider.

Avez-vous découvert ce dernier ingrédient, si cher à la recette de notre chef Hugo Hémon ? Si l'aventure vous tente jusqu'au bout, n'hésitez pas à goûter cet ingrédient si surprenant, renseignez-vous à l'office de tourisme !

Merci cher.e.s enquêteur.trice.s de nous avoir aidés à résoudre cette enquête !”

Vous pensez avoir trouvé la bonne réponse ? Rendez vous sur www.toutcommenceenfinistere.com/jeu-circuit-velo-abers une surprise vous y attend !



ADOPTÉ LA FORMULE VÉLO DODO HISSEO AU PAYS DES GOÉMONIERS

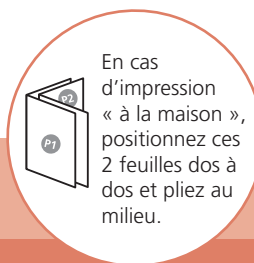
UN RICHE PASSÉ DE LÉGENDES ET D'HISTOIRES

Vous venez d'arriver à Plouguerneau. Vous vous trouvez à proximité du plus grand champ d'algues d'Europe, et la fête des goémoniers approche ! Un chef cuisinier de Plouguerneau M. Hugo Hémon souhaite concocter un nouveau menu à cette occasion. Malheureusement, il est appelé sur un autre projet urgent à Quimper. Il demande donc à son jeune frère Harry Codemer d'aller faire les courses à sa place, et lui remet une liste des produits à acheter. Problème : il perd la liste ! Il se souvient de tous les ingrédients, sauf du dernier. Il se charge donc de réunir un groupe d'enquêteurs (vous) pour partir mener l'enquête à travers Plouguerneau et son territoire.

L'assistante du chef, Gwenola Minaire, vous interpelle alors. **Il vous faudra obtenir à chaque fois, un mot-indice et un chiffre associé**, que vous noterez bien précieusement pour ne pas oublier. Mais pas d'inquiétude, elle vous accompagnera dans votre aventure !

Vous êtes prêt.e ? C'est parti : le départ est donné devant l'office de tourisme des Abers à Plouguerneau. À vos stylos, prêts, pédalez !

Écrivez vos réponses en majuscules et sans accent



1^{ÈRE} ÉNIGME

LE MOT À DÉCOUVRIR

“Vous voilà fin prêts pour débiter cette aventure ! Je serais votre guide pendant le trajet et vous donnerai des conseils de temps à autre ; les énigmes de M. Hugo Hémon ne sont pas toujours simples... Lui et son esprit facétieux alors !

Pour commencer votre aventure, dirigez-vous un peu plus au Nord, en direction de l'Écomusée de Plouguerneau. En deux coups de pédales, vous serez devant la façade du bâtiment. Là commence la première énigme : il va vous falloir deviner un mot, un seul. Peut-être se cache-t-il dans le paysage que vous avez devant les yeux ?

Allez, je vous donne un indice : **sans eux, il n'y aurait pas eu de musée.**”

Notez le 1^{er} mot à découvrir ici :

LE CHIFFRE À DÉCOUVRIR

“Bravo, vous avez trouvé le mot indice. Pour découvrir la suite, continuez de descendre la pente sur quelques centaines de mètres pour rejoindre la prochaine étape, une petite boutique orange située sur votre gauche. Là-bas vous attend une autre énigme !

Bienvenue devant la vitrine d'un atelier de couture. Mais pas n'importe quel atelier de couture : cette boutique perpétue la tradition de la confection artisanale d'un habit longtemps porté par les goémoniers et les pêcheurs pour affronter la mer et les vents marins.

Si je me souviens bien de ce que m'a dit votre frère, **le chiffre clé à trouver fait écho à ce vêtement : il avait l'air de penser que ce mot comptait énormément**”

Notez le chiffre associé au 1^{er} mot à découvrir :

2^È ÉNIGME

LE MOT À DÉCOUVRIR

“Votre périple se poursuit à travers le territoire de Plouguerneau jusqu'à votre prochaine étape : le port du Koréjou, lieu emblématique de l'histoire maritime de la ville. Je vous invite à vous avancer un peu plus vers la presqu'île de Penn Enez. Un choix parmi 3 photos différentes s'offre à vous. À votre avis, laquelle de ces photos représente cet élément du paysage aussi appelé «Four à goémon ?

Un autre indice vous aiguillera peut-être : **n'hésitez pas à chercher partout autour de vous pour faire le bon choix.**”



SOUDE



ALLEE



STELE

La clé de l'énigme est le mot associé à la bonne photo

LE CHIFFRE À DÉCOUVRIR

“Observez attentivement cette petite maison typique et intrigante, la maison de garde : pensez-vous que la lumière soit la bienvenue dans cet édifice ? J'ai beau regarder tout autour, je trouve qu'elle a l'air bien sombre à l'intérieur. La question est la suivante : à votre avis, combien y en a-t-il ?

Un indice : **il en faut pour observer le paysage.**”

Notez le chiffre associé au 2^e mot à découvrir :

3^È ÉNIGME

LE MOT À DÉCOUVRIR

“Pour la prochaine étape, je vous emmène à l'un des trois bourgs de Plouguerneau : Lilia. En face de nous, vous pouvez remarquer la longue plage de Kervenni. Et regardez la rangée de restaurants qui longent le littoral ! Il y a peut-être quelque chose à creuser ici. Le mot indice de 5 lettres se trouve sûrement affiché sous vos yeux.

Pour vous aider, gardez ceci en tête : **Ce “quelque chose” que vous cherchez est peut-être “quelqu'un...” Il vous faudra trouver son prénom.**”

Notez ce prénom, c'est le 3^e mot à découvrir

LE CHIFFRE À DÉCOUVRIR

“Nous allons pouvoir avancer dans la recette. Je connais bien cette personne d'ailleurs, c'est un ami d'Hugo Hémon.

Pour nous aider dans notre quête, Le chef nous a dit de nous rendre à côté du plan touristique situé quelques pas plus loin. Il nous a donné un autre indice : **C'est sur cette île, où certains marins et goémoniers travaillaient autrefois, que vous trouverez la réponse à votre question.**”

Notez le chiffre que vous venez découvrir :

4^È ÉNIGME

LE MOT À DÉCOUVRIR

“Bravo, vous avez déjà résolu trois énigmes ! Suivez-moi, nous allons nous diriger vers la pointe du Castel Ac'h, pas très loin de là. Quelques coups de pédales et nous y sommes. Regardez autour de vous. Vous voyez la jolie vue sur le littoral que nous avons d'ici ? C'est magnifique. J'aimerais en savoir plus sur le paysage, peut-être allons-nous trouver une indication touristique. Pour vous éclairer, je peux vous donner quelques indices supplémentaires : **on raconte qu'à l'époque, ils rythmaient la vie des goémoniers. Depuis toujours, ils règnent en maîtres sur la nuit. Qui sont-ils ?**”

Pleins feux sur ce 4^e mot à découvrir :