



# CARNET



# DE

# BORD

Mon aventure Vendée Globe 2024-2025

avec Jean Le Cam



# ÉDITO

Le Conseil départemental du Finistère a choisi de faire rayonner le département en s'appuyant sur sa marque de territoire Tout commence en Finistère. Cette dernière va faire un voyage exceptionnel à la découverte du monde et des océans grâce au navigateur Jean Le Cam qui prendra le départ du Vendée Globe en 2024, sur son bateau Tout commence en Finistère - Armor Lux. Ce projet reflète les valeurs de performance et de solidarité du département qui a vu naître la course au large. Suivre le parcours d'un grand navigateur dans une telle course, c'est pour tous les Finistériens l'occasion de rêver, fiers de leurs valeurs et de leur territoire.

La mer, c'est aussi la solidarité et l'entraide. C'est pourquoi ce projet portera la cause des enfants de l'Aide Sociale à l'Enfance (ASE). Ce partenariat avec Jean Le Cam, est l'occasion d'offrir aux enfants placés sous la protection du Département une fenêtre ouverte sur le monde. Ils suivront de manière privilégiée la préparation du bateau, les qualifications et la course et participeront à des actions en lien avec la mer. Ce carnet de bord s'adresse à eux, mais plus largement à tous les enfants qui s'intéressent aux océans et à la navigation. Il donne également des informations à fois ludiques et pédagogiques sur nos ports, nos pointes ou encore nos phares.

Les enjeux liés à la mer vont être colossaux dans les prochaines années, tant en termes environnementaux qu'économiques. Il nous faudra plus que jamais protéger ce précieux écosystème et ses ressources. Avec ses 2 263 km de côtes, le Finistère est le premier département maritime de France et son économie repose très largement sur sa géographie. Développer les connaissances de la jeunesse aujourd'hui, c'est capitaliser pour l'avenir.

**Maël de Calan**  
Président du Département du Finistère

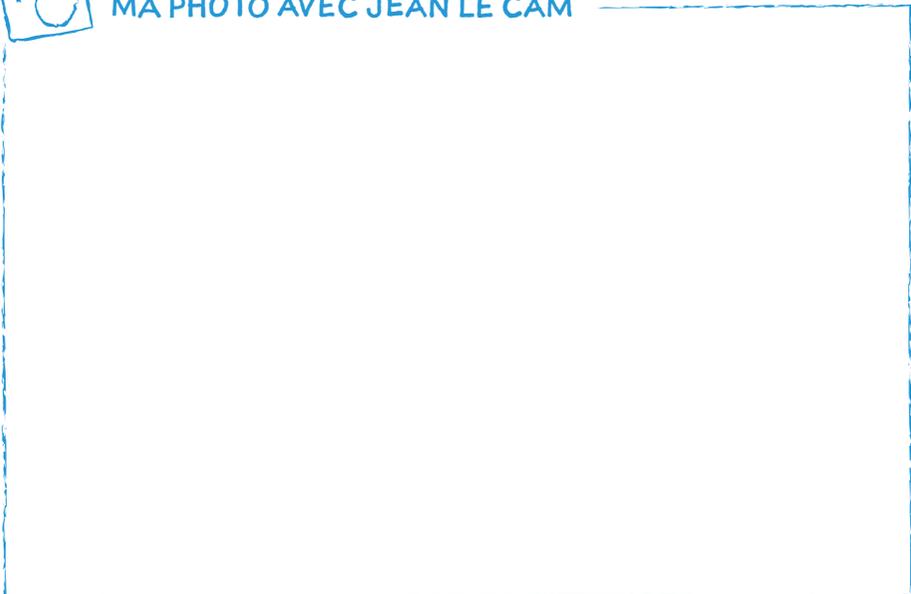
# MON CARNET

Ce carnet appartient à : . . . . .

 **MON AUTOGRAPHE DE JEAN LE CAM**



 **MA PHOTO AVEC JEAN LE CAM**



# JEAN LE CAM

1<sup>ER</sup> SKIPPER À PARTICIPER À UN 6<sup>E</sup> VENDÉE GLOBE

**Nom** : Le Cam

**Prénom** : Jean

**Surnom** : le roi Jean

**Né le** : 27/04/1959

**À** : Quimper

**1<sup>er</sup> Vendée Globe** : 2004-2005

Il arrive 2<sup>e</sup> derrière Vincent Riou

**Base** : Port-La-Forêt à La-Forêt-Fouesnant



## L'INFO EN +

Port-La-Forêt est un haut lieu de la course au large, avec Michel Desjoyeaux, Jean Le Cam, Vincent Riou et beaucoup d'autres !

## Quelques dates

**2024** : 6<sup>e</sup> participation au Vendée Globe

**2018** : 3<sup>e</sup> de la Bermudes 1000 Race

**2015** : Champion du monde IMOCA

**2015** : Vainqueur de la Barcelona World Race avec Bernard Stamm

**2013** : Vainqueur de la Transat Jacques Vabre avec Vincent Riou

**2006** : 2<sup>e</sup> de la Route du Rhum

**2005** : 3<sup>e</sup> de la Transat Jacques Vabre

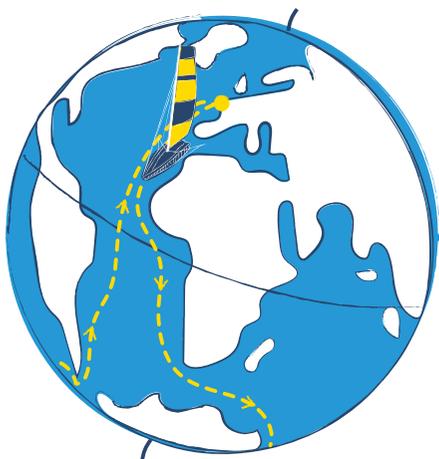
**2004** : 2<sup>e</sup> du Vendée Globe

**1994** : Vainqueur de la Transat AG2R

**1994, 1996, 1999** : Vainqueur de la Solitaire du Figaro

**1993, 1994, 1995** : Champion de France de course au large en solitaire

# LE VENDÉE GLOBE, C'EST QUOI ?



## L'INFO EN +

Attention, le départ a toujours lieu à 13h02. Pourquoi ? Pour que les journaux télé de 13h00 puissent diffuser les images en direct juste après leur générique de lancement qui dure... deux minutes !

Tous les 4 ans, le Vendée Globe réunit 30 à 40 skippers du monde entier sur la ligne de départ aux Sables d'Olonne en Vendée.

Cette mythique course à la voile, en solitaire et sans escale, est surnommée "l'Everest des mers" !

Prêt à relever le défi avec Jean Le Cam ? Le départ de la 10<sup>e</sup> édition est prévue le 10 novembre 2024 !



# LES DIFFÉRENTS VOILIERS DE COURSE

Les voiliers de course sont répartis en différentes classes.



Les bateaux de la **classe Mini 6.50** ne mesurent que 6 mètres 50 ! Ils traversent pourtant l'Atlantique sur la Mini Transat.

Les **Figaro Bénéteau** sont des voiliers d'une dizaine de mètres environ. On les retrouve sur de nombreuses courses, comme la Solitaire du Figaro ou encore la Solo Guy Cotten.

Les **Class40** sont des voiliers de course au large de 12 mètres environ. On les retrouve entre autres sur la Route du Rhum ou encore la Transat Jacques Vabre.

Les **Ocean-Fifty** sont des trimarans de course de 15 mètres environ. On peut les voir sur le Pro Sailing Tour ou encore la Route du Rhum.

Les **IMOCA** sont des voiliers monocoques de 18 mètres environ. Le Vendée Globe est LA course sur mesure majeure pour les IMOCA !

Les **Ultimes**, ces multicoques géants, sont les voiliers de course les plus grands et les plus rapides. Leur largeur est limitée à 23 mètres et leur longueur à 32 mètres. Ils s'élanceront de Brest le **7 janvier 2024** pour la **ARKEA Ultim Challenge Brest**.



Les bateaux qui participent au Vendée Globe sont les **IMOCA**. Véritables **Formule 1 des mers**, ils sont taillés pour la course au large. Très larges par rapport à leur longueur, ils sont optimisés pour les vents portants rencontrés dans les mers du sud. Deux grandes familles se distinguent : ceux équipés de foils, permettant de « surfer » sur les vagues, et ceux sans foil, comme celui de Jean Le Cam. Ce choix dépend de la stratégie de course que le skipper met en place.



L'IMOCA  
"Tout commence en Finistère - Armor Lux"  
de Jean Le Cam.



# LES VOILES DES IMOCA

C'est l'énergie du vent qui fait avancer la bateau en gonflant ses voiles, elles en sont le moteur. Le skipper choisit ses voiles en fonction de sa stratégie de course, des conditions météorologiques et de la vitesse qu'il souhaite atteindre.

## LES DIFFÉRENTS TYPES DE VOILES

<p><b>GRAND VOILE</b></p>  <p>hauteur : 27,5 m largeur : 8,5 m surface : 170 m<sup>2</sup></p>	<p><b>SPI (spinnaker)</b> nom de code : A2</p>  <p>hauteur : 27,5 m largeur : 17 m surface : 400 m<sup>2</sup></p>	<p><b>GRAND GENNAKER</b> nom de code : A3</p>  <p>hauteur : 27,5 m largeur : 14,5 m surface : 295 m<sup>2</sup></p>	<p><b>PETIT GENNAKER</b> nom de code : A5</p>  <p>hauteur : 19,5 m largeur : 14,5 m surface : 155 m<sup>2</sup></p>
<p><b>CODE 0</b></p>  <p>hauteur : 26,5 m largeur : 13 m surface : 170 m<sup>2</sup></p>	<p><b>GÉNOIS</b> nom de code : J1</p>  <p>hauteur : 24,5 m largeur : 11 m surface : 131 m<sup>2</sup></p>	<p><b>SOLENT</b> nom de code : J2</p>  <p>hauteur : 19,3 m largeur : 9 m surface : 88 m<sup>2</sup></p>	<p><b>TRINQUETTE</b> nom de code : J3</p>  <p>hauteur : 13,5 m largeur : 7 m surface : 48 m<sup>2</sup></p>

### JEUX DES 7 DIFFÉRENCES

À Port-La-Forêt, berceau de la course au large, on peut croiser de nombreux IMOCA ! En attendant d'aller t'y promener, sauras-tu retrouver les 7 différences entre ces 2 photos ?



## LES QUALIFICATIONS

Quarante skippers prendront le départ du Vendée Globe en novembre 2024. En réalité, l'aventure débute bien avant : il faut se qualifier ! Comment ? Un **guide de course** spécifique à la classe IMOCA détermine les règles de qualification.



 MOTS CACHÉS

Retrouve des mots du monde de la voile dans la grille.  
Sauras-tu reconstituer la phrase cachée ?

- ANCRE
- BABORD
- BALISE
- BATEAU
- FOIL
- IMOCA
- MARIN
- MÉTÉO
- MONOCOQUE
- MOUILLAGE
- NAVIGATION
- PHARE
- PORT
- SKIPPER
- TRIBORD
- VOILE

F	B	I	I	M	O	C	A	N	I	S
T	A	M	O	N	O	C	O	Q	U	E
M	B	S	B	A	T	E	A	U	A	E
O	O	K	R	V	O	I	L	E	N	E
U	R	I	T	F	O	I	L	E	C	R
I	D	P	R	T	R	I	B	O	R	D
L	E	P	D	M	A	R	I	N	E	E
L	N	E	B	A	L	I	S	E	A	U
A	T	R	I	S	M	M	E	T	E	O
G	N	A	V	I	G	A	T	I	O	N
E	E	P	H	A	R	E	P	O	R	T

Phrase cachée :

.....

.....

.....

.....

.....

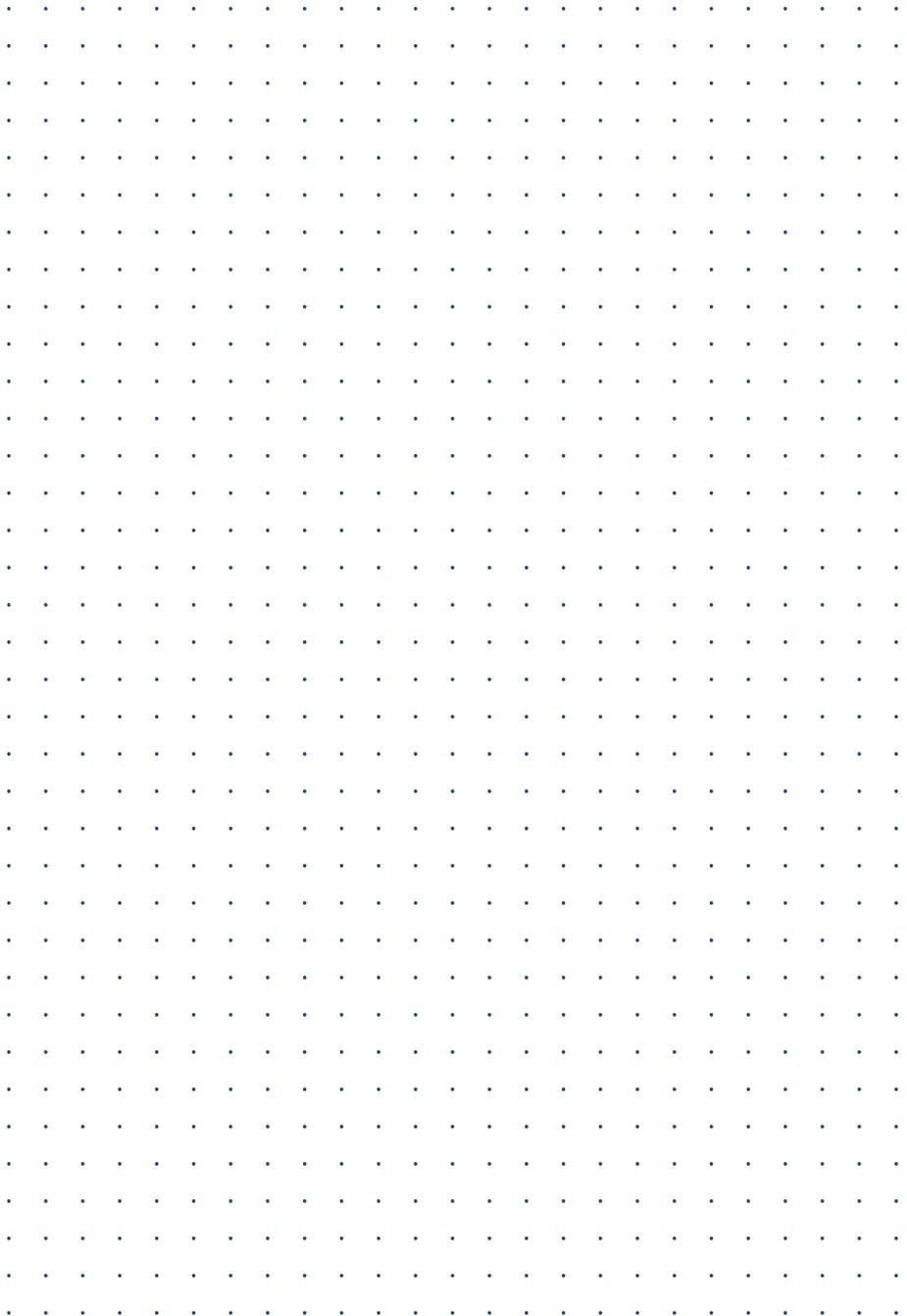
.....

# CE QUE CETTE AVENTURE M'INSPIRE

A large grid of small dots, arranged in approximately 25 rows and 40 columns, intended for handwritten notes or reflections.

## MON AVENTURE VENDÉE GLOBE 2024-2025 AVEC JEAN LE CAM

---



# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE

A large, empty rectangular box with a blue dashed border, intended for the user to draw their day's activities.

# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE

A large rectangular box with a blue dashed border, intended for the user to draw their day's activities.

# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE

A large, empty rectangular box with a blue dashed border, intended for the user to draw their day's activities.

# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

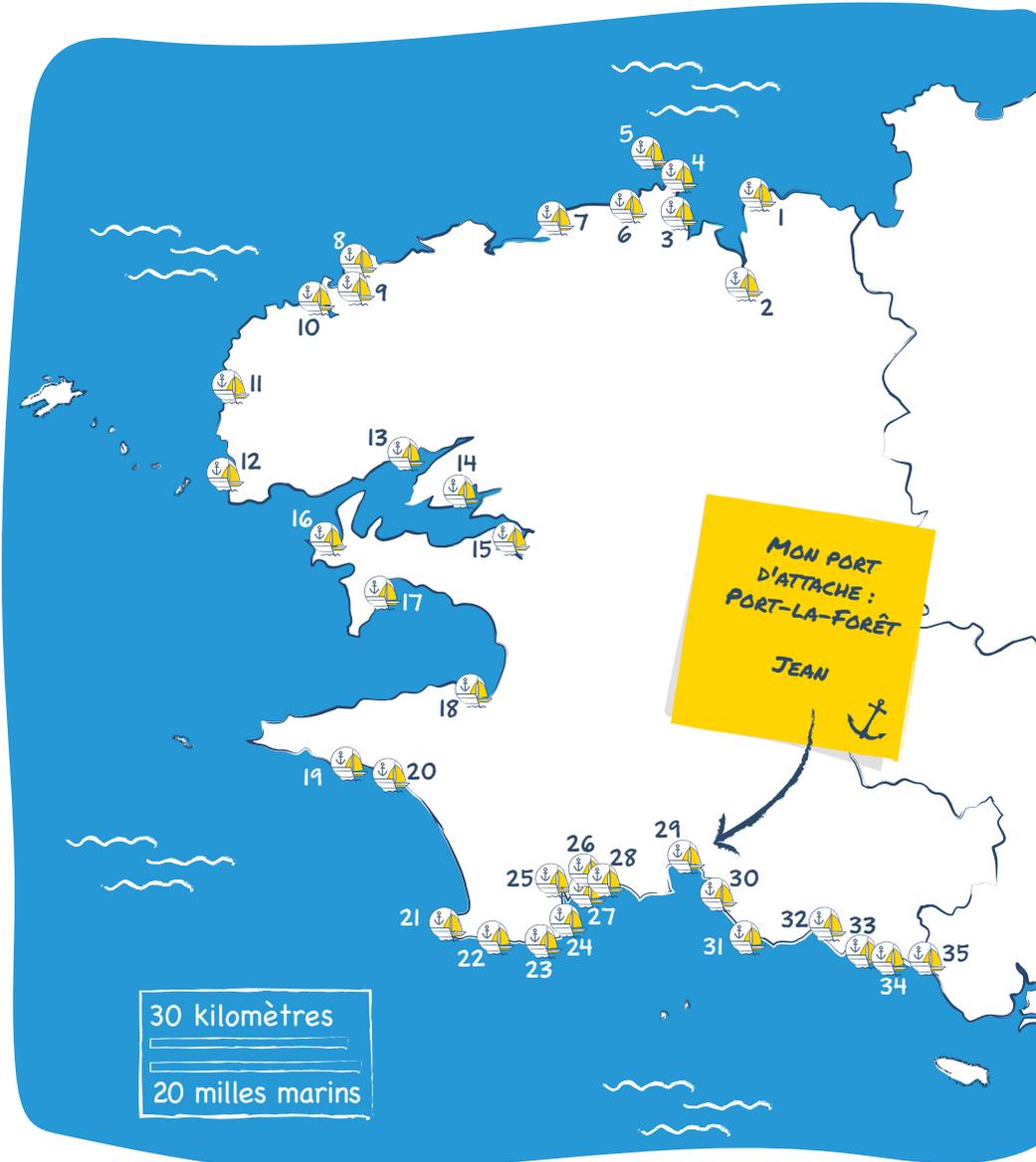
. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE

A large, empty rectangular box with a blue dashed border, intended for the user to draw their day's activities.

# LES PORTS DU FINISTÈRE



Le département du Finistère compte une centaine de ports tout au long de ses **2200 km de côtes**. **Port de pêche** ou **de plaisance**, port **militaire** ou **de commerce**, tous ont leur fonction et fourmillent d'activités ! Entre le débarquement du poisson pour la vente à la criée, les points de départ pour aller visiter les îles, les escales des grandes courses au large ou encore les voiliers du patrimoine pour de superbes balades en mer, les ports sont de véritables points de rencontres pour découvrir la mer et son économie.



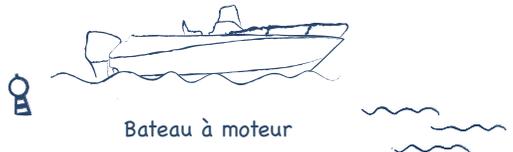
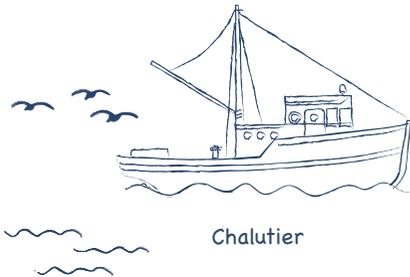
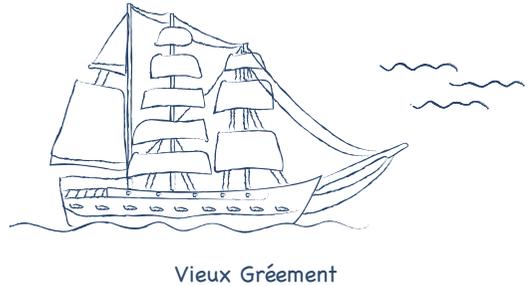
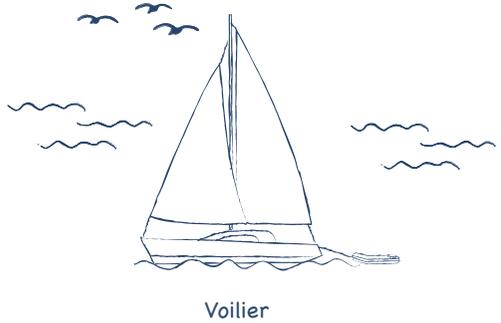
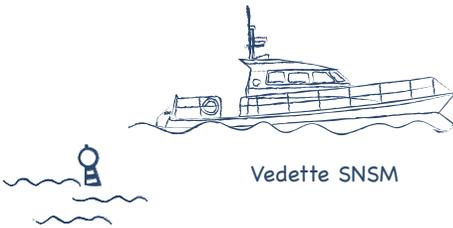
### SAIS-TU SITUER CES PORTS ?

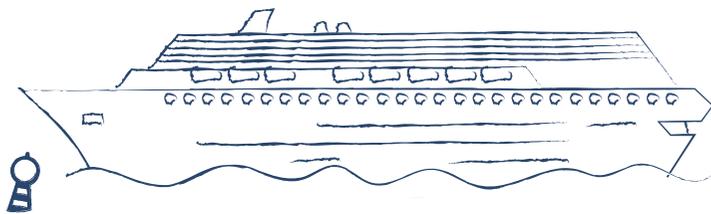
Associe les numéros de la carte aux noms de la liste.

- |   |                                       |   |
|---|---------------------------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 19 Audierne | <input type="checkbox"/> Landéda      | <input type="checkbox"/> Morlaix        |
| <input type="checkbox"/> Batz                   | <input type="checkbox"/> Lanildut     | <input type="checkbox"/> Penmarc'h      |
| <input type="checkbox"/> Bêlon                  | <input type="checkbox"/> Le Conquet   | <input type="checkbox"/> Plouescat      |
| <input type="checkbox"/> Bénodet                | <input type="checkbox"/> Le Diben     | <input type="checkbox"/> Plouhinec      |
| <input type="checkbox"/> Brest                  | <input type="checkbox"/> Le Guilvinec | <input type="checkbox"/> Pont-l'Abbé    |
| <input type="checkbox"/> Camaret-sur-Mer        | <input type="checkbox"/> Le Pouldu    | <input type="checkbox"/> Roscoff        |
| <input type="checkbox"/> Concarneau             | <input type="checkbox"/> Le Tinduff   | <input type="checkbox"/> Ste-Marine     |
| <input type="checkbox"/> Doëlan                 | <input type="checkbox"/> Lesconil     | <input type="checkbox"/> St-Pabu        |
| <input type="checkbox"/> Douarnenez             | <input type="checkbox"/> Loctudy      | <input type="checkbox"/> St-Pol de Léon |
| <input type="checkbox"/> Île Tudy               | <input type="checkbox"/> Merrien      | <input type="checkbox"/> Térénez        |
| <input type="checkbox"/> La Forêt-Fouesnant     | <input type="checkbox"/> Mogueérec    | <input type="checkbox"/> Trévignon      |
| <input type="checkbox"/> L'Aber Wrac'h          | <input type="checkbox"/> Morgat       |   |

# LES BATEAUX QUE J'OBSERVE DANS LES PORTS FINISTÉRIENS

 COLORIAGE

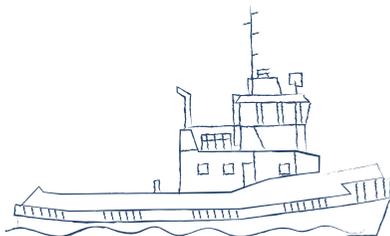




Paquebot



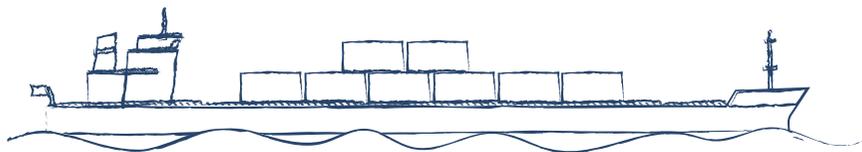
Catamaran



Remorqueur

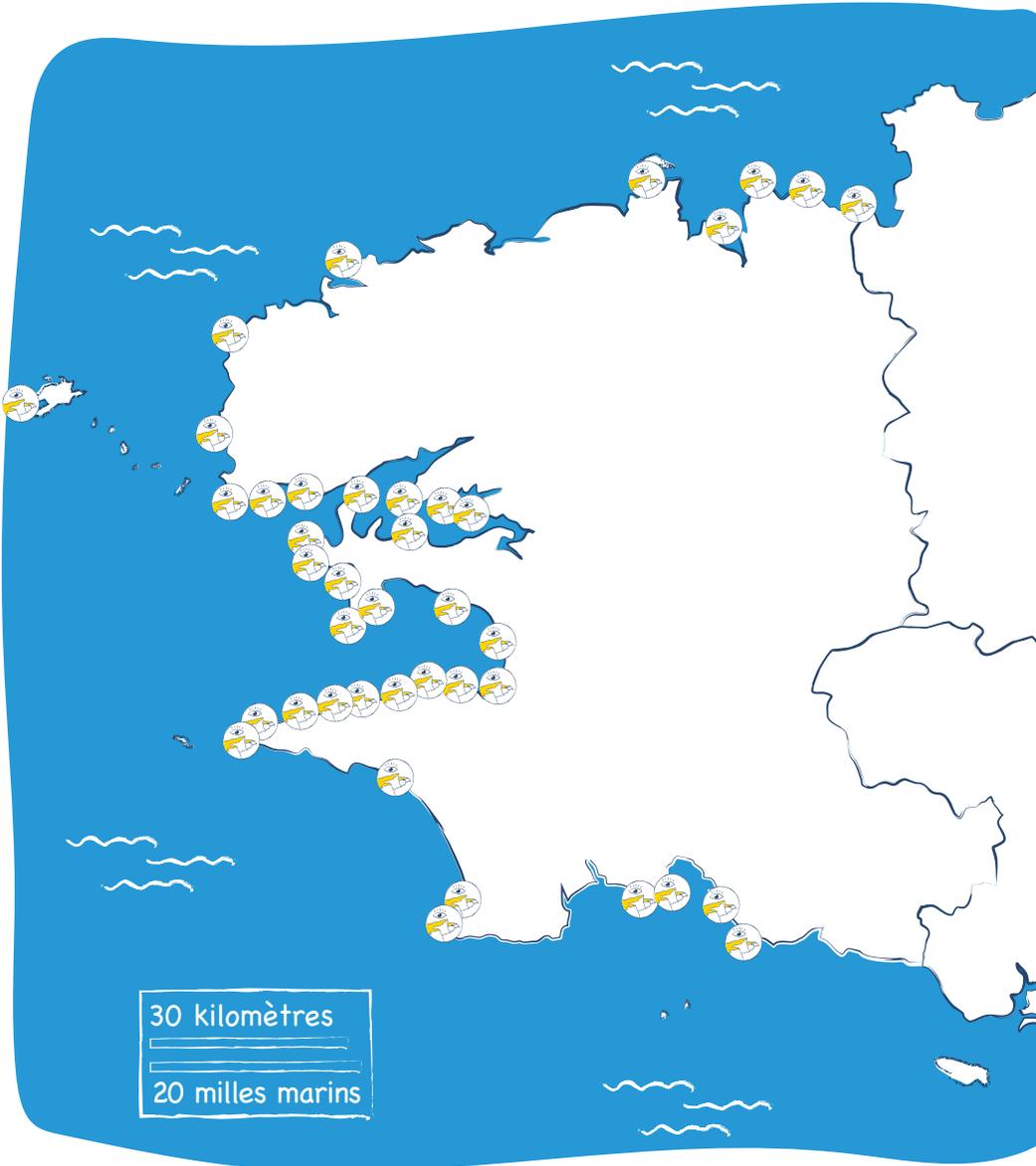


Vedette



Cargo

# LES POINTES DU FINISTÈRE



Les pointes du Finistère offrent des **panoramas exceptionnels sur l'océan et les côtes dentelées du département**. Si certaines d'entre elles sont très connues, comme la mythique Pointe du Raz ou la sportive Pointe de La Torche, d'autres réservent aux promeneurs des lieux tout aussi surprenants. Suivez le GR®34, le **fameux sentier des douaniers**, pour passer d'une pointe à l'autre !



### L'INFO EN +

La **Pointe de Corsen**, sur la commune de Plouarzel, est la pointe la plus à l'Ouest de la France métropolitaine continentale. Elle marque aussi la limite entre Manche et océan Atlantique.

### POINTS À RELIER

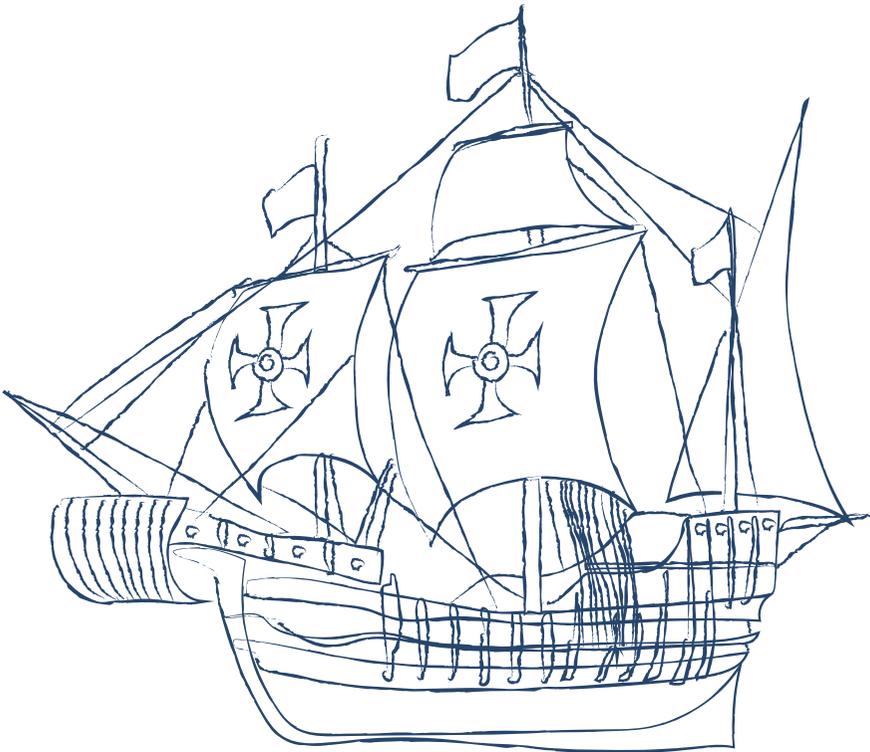
Retrouve les communes de ces pointes du Finistère.

- |                         |                        |
|-------------------------|------------------------|
| Pointe de Diben ●       | ● Ouessant             |
| Pointe de Perharidy ●   | ● Plougonvelin         |
| Pointe de Pern ●        | ● Camaret-sur-Mer      |
| Pointe de Corsen ●      | ● Plogoff              |
| Pointe Saint-Mathieu ●  | ● Roscoff              |
| Pointe des Espagnols ●  | ● Roscanvel            |
| Pointe de Pen-Hir ●     | ● Fouesnant-les-Glénan |
| Pointe du Millier ●     | ● Penmarc'h            |
| Pointe du Raz ●         | ● Plougasnou           |
| Pointe de Penmarc'h ●   | ● Trégunc              |
| Pointe de Moustierlin ● | ● Beuzec-Cap-Sizun     |
| Pointe de Trévignon ●   | ● Plouarzel            |

# LES AVENTURIERS DES MERS : LES GRANDS EXPLORATEURS

Aux XV<sup>e</sup>-XVI<sup>e</sup> siècles, à la Renaissance, les grands explorateurs partaient à l'assaut des océans à bord de **caravelles**. C'est à leur bord que Christophe Colomb a découvert l'Amérique, Jacques Cartier le Canada, ou encore Fernand de Magellan le détroit entre le Pacifique et l'Atlantique, et la Patagonie.

 **COLORIE LA SANTA MARIA,  
NAVIRE DE CHRISTOPHE COLOMB**



 LABYRINTHE DE LETTRES

Rejoins la sortie en retrouvant les noms des bateaux des grands navigateurs de la Renaissance.

- |                |            |
|----------------|------------|
| SANTA MARIA    | EMERILLON  |
| PINTA          | TRINIDAD   |
| NINA           | VICTORIA   |
| GRANDE HERMINE | CONCEPCION |
| PETITE HERMINE | SANTIAGO   |

S	A	N	M	H	E	R	M	I	A	C	O
S	A	T	S	E	P	S	E	N	I	V	N
A	M	J	L	T	I	M	E	O	R	P	C
R	W	I	N	T	T	E	M	T	C	P	E
I	A	P	V	A	E	R	I	C	I	C	I
E	A	N	I	N	P	E	L	D	V	N	O
B	G	M	I	N	E	O	L	A	A	S	R
M	R	R	E	H	T	N	D	D	N	A	G
J	A	N	D	E	R	I	N	I	T	I	O

# LES AVENTURIERS DES MERS : PIRATES, CORSAIRES...

À partir du XVI<sup>e</sup> siècle, les pirates - bandits des hautes mers - pillaient les bateaux de commerce ramenant des richesses des Amériques en Europe (or, pierres précieuses, épices, café, tabac, cacao...). Parmi les pirates les plus célèbres, on trouve Edward Teach dit « Barbe noire », William Kidd surnommé « Capitaine Kidd » ou encore Anne Bony, très rare femme dans le monde de la piraterie, dont le nom à lui seul suffisait à faire trembler toutes les Caraïbes.



## L'INFO EN +

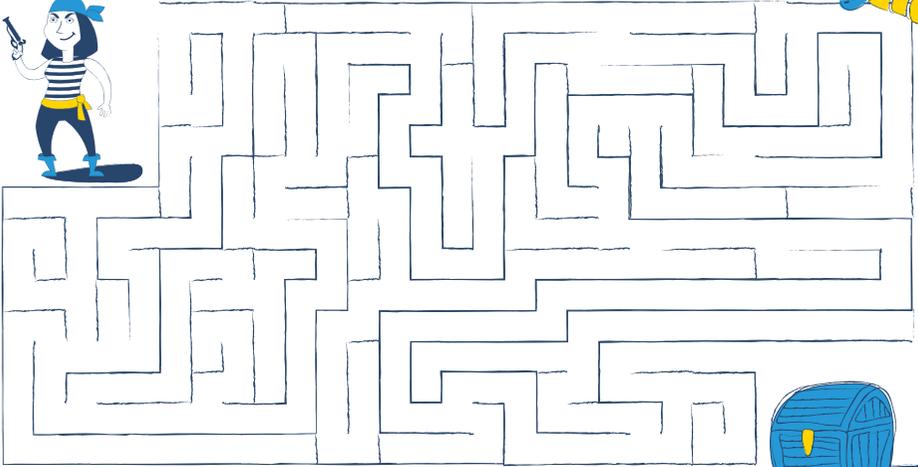
### Pirate ou Corsaire ?

Le pirate et le corsaire vivent tous les deux sur de grands bateaux et pourtant, ils sont bien différents. Le pirate est un hors-la-loi. Un bateau sur son chemin ? Il l'attaque avec son équipage et vole tout. Le corsaire, lui, travaille pour un pays ou un empire qui lui donne l'ordre d'attaquer.



 **LABYRINTHE :**

Aide Anne Bony à retrouver son trésor



 **TROUVE TON NOM DE PIRATE**

Assemble le mot associé à la première lettre de ton prénom avec celui associé à ton mois de naissance :

- |                 |              |           |               |
|-----------------|--------------|-----------|---------------|
| A BARBE         | N DAVY       | JANVIER   | LE BORGNE     |
| B MOUSTACHE     | O COMMANDANT | FÉVRIER   | LE MAGNIFIQUE |
| C TEMPÊTE       | P COCO       | MARS      | LE SANGLANT   |
| D SAM           | Q SWANN      | AVRIL     | LA TIGNASSE   |
| E MOUSSE        | R BARNABÉ    | MAI       | LA FLIBUSTE   |
| F JACK          | S SIMBA      | JUIN      | LE BARON      |
| G BOBBY         | T PEDRO      | JUILLET   | LE CHARMANT   |
| H TOM           | U BLACK BILL | AOÛT      | LA CANAILLE   |
| I JAMBE DE BOIS | V PÉPIN      | SEPTEMBRE | LE ROUGE      |
| J CAP'TAIN      | W REQUIN     | OCTOBRE   | LE TERRIBLE   |
| K RACKHAM       | X FRIPON     | NOVEMBRE  | LE FOU        |
| L WILL          | Y ROBIN      | DÉCEMBRE  | LE FLAMBOYANT |
| M KIDD          | Z ZÉBULON    |           |               |

MON NOM DE PIRATE :

.....

.....

.....



# LES AVENTURIERS DES MERS : POUR LA PERFORMANCE

En 1872, Jules Verne imaginait son personnage Phileas Fogg, un gentleman anglais, faire le tour du monde en 80 jours grâce au train et au bateau à vapeur. Une vraie aventure à l'ère où se développaient de nouveaux moyens de transport ! Depuis, les coureurs des mers ont continué à parcourir les océans dans l'espoir de relever de nouveaux défis : records de vitesse, de milles parcourus sans escale...

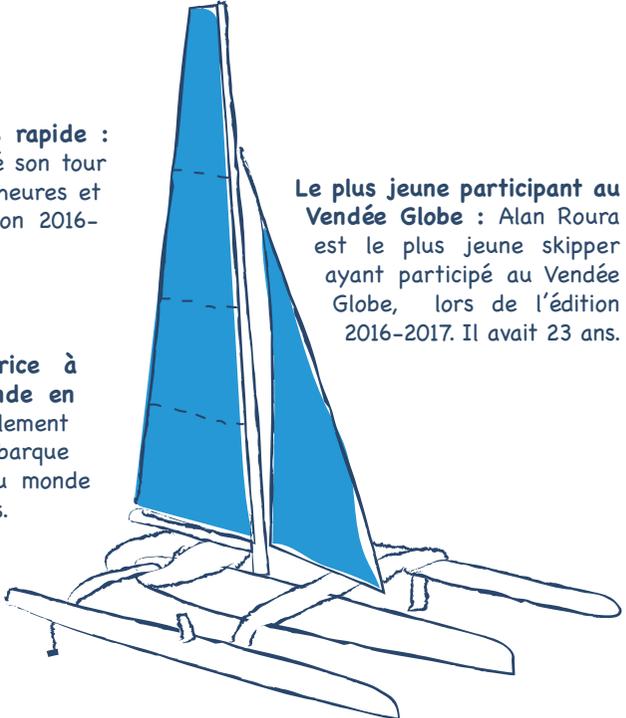
Le tour du monde le plus rapide, en équipage et sans escale (le Trophée Jules Verne), réalisé en 2017, est détenu par Francis Joyon sur l'Ultime IDEC-SPORT, en **40 jours, 23 heures, 30 minutes et 30 secondes**.

## Des records en mer

**Le Vendée Globe le plus rapide :**  
Armel Le Cléac'h a bouclé son tour du monde en 74 jours, 3 heures et 35 minutes lors de l'édition 2016-2017.

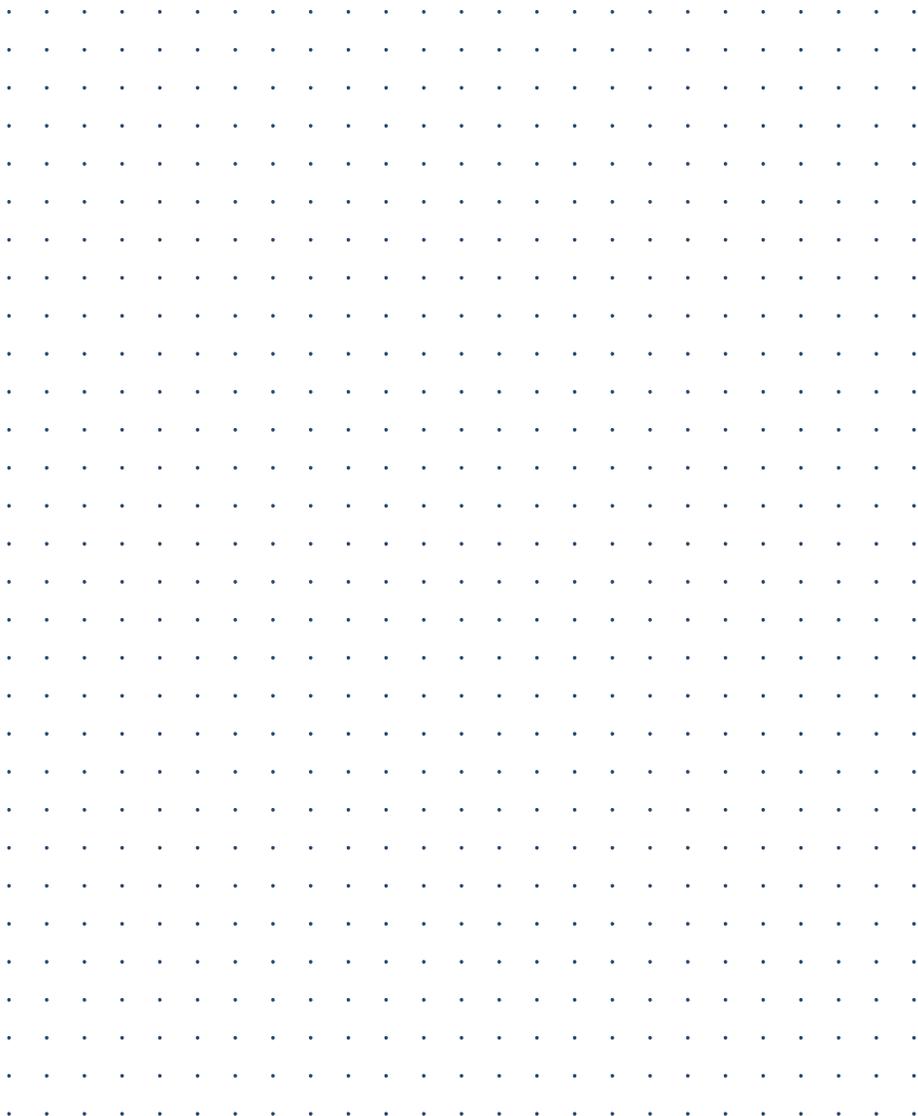
**La plus jeune navigatrice à boucler un tour du monde en solitaire :** âgée de seulement 14 ans, Laura Dekker embarque en 2010 pour un tour du monde qu'elle réalise en 518 jours.

**Le plus jeune participant au Vendée Globe :** Alan Roura est le plus jeune skipper ayant participé au Vendée Globe, lors de l'édition 2016-2017. Il avait 23 ans.



 **DESSINE**

Dessine le bateau de course de tes rêves capable de battre des records !



# MUSIQUE !

## Santiano

(Interprète Hugues Aufray, Adaptation Jacques Plante, Compositeur Dave Fisher)

C'est un fameux trois-mâts, fin comme un oiseau  
    (Hissez haut ! Santiano !)  
Dix-huit nœuds, quatre cents tonneaux  
    Je suis fier d'y être matelot  
Tiens bon la vague et tiens bon le vent  
    Hissez haut ! Santiano !  
Si Dieu veut, toujours droit devant  
    (Nous irons jusqu'à San Francisco)  
Je pars pour de longs mois en laissant Margot  
    (Hissez haut ! Santiano !)  
D'y penser, j'avais le cœur gros  
    (En doublant les feux de Saint-Malo)  
Tiens bon la vague et tiens bon le vent  
    Hissez haut ! Hissez haut ! Santiano !  
Si Dieu veut, toujours droit devant  
    (Nous irons jusqu'à San Francisco)  
On prétend que là-bas, l'argent coule à flots  
    (Hissez haut ! Santiano !)  
On trouve l'or au fond des ruisseaux  
    (J'en ramènerai plusieurs lingots)  
Tiens bon la vague et tiens bon le vent  
    Hissez haut ! Hissez haut ! Santiano !  
Si Dieu veut, toujours droit devant  
    (Nous irons jusqu'à San Francisco)  
Un jour je reviendrai, chargé de cadeaux  
    Hissez haut ! Santiano !  
    Au pays, j'irai voir Margot  
    (À son doigt, je passerai l'anneau)  
Tiens bon le cap et tiens bon le flot  
    Hissez haut ! Hissez haut ! Santiano !  
    Sur la mer qui fait le gros dos  
    Nous irons jusqu'à San Fran-cis-co

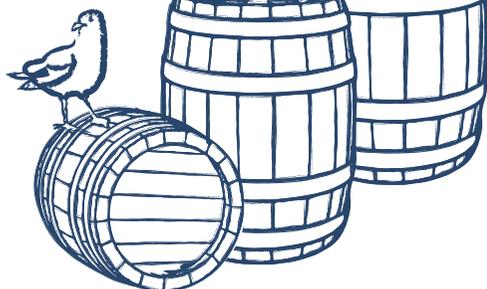
TIENS BON LA BARRE



ETTIENS BON LE VENT. HISSEZ HAUT ! SANTIANO



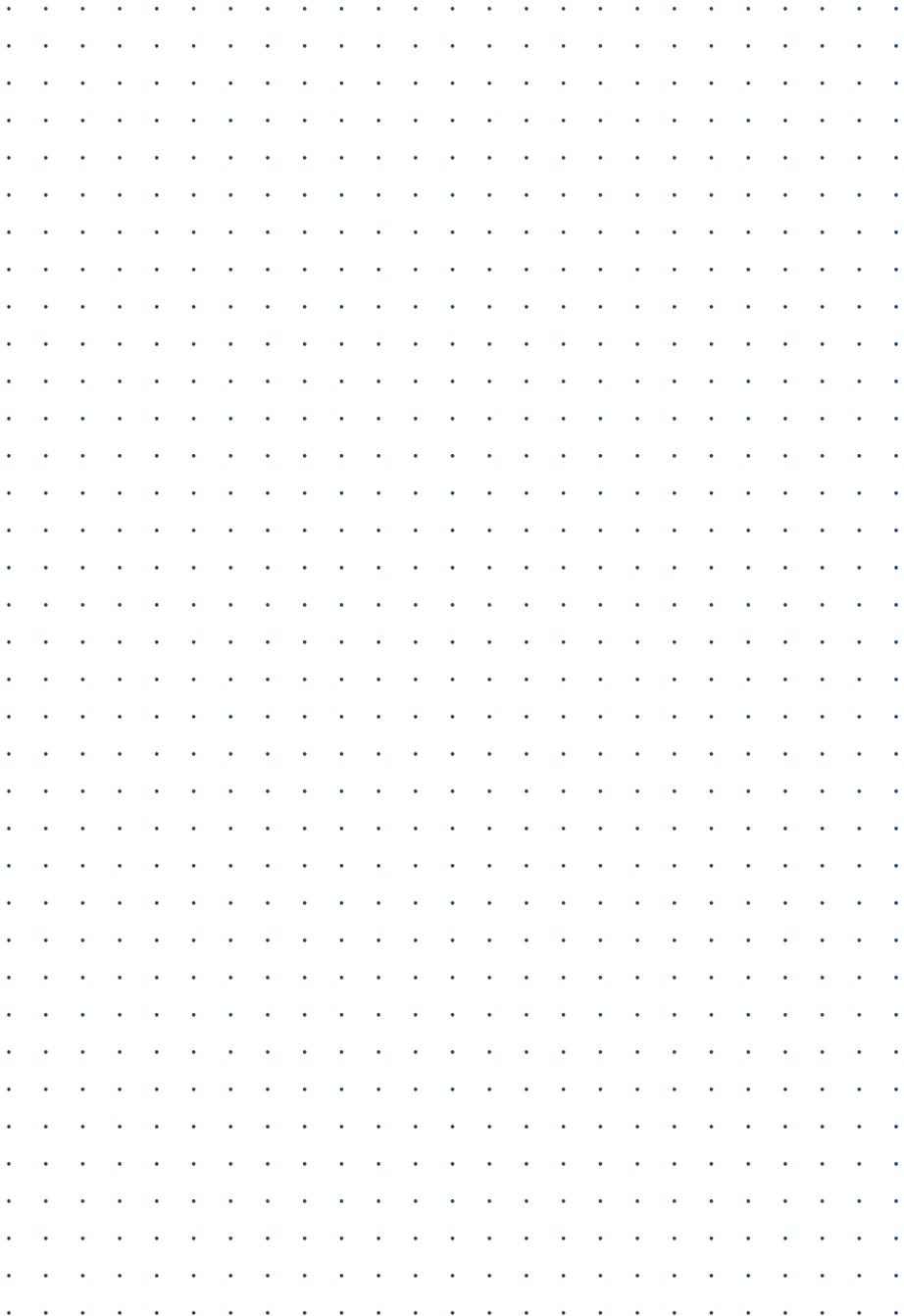
ÉCOUTE LA CHANSON  
D'HUGUES AUFRAY  
EN SCANNANT  
CE QR-CODE.



# NOTES

Imagine ton voyage autour du monde.

A large grid of dots for taking notes, consisting of 20 columns and 30 rows of small black dots arranged in a regular pattern.



NIVEAU  
FACILE

 FABRIQUE TON BATEAU EN ORIGAMI

Choisis bien ton papier pour des créations originales !  
Tu peux aussi retrouver des papiers pour tes origamis pages 93 à 96 de ton carnet.



Commence avec une feuille carrée



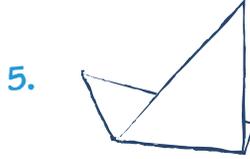
Plie le long de la diagonale



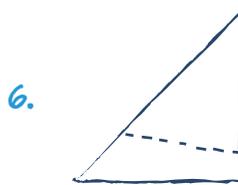
Plie le bas pour créer la coque du bateau



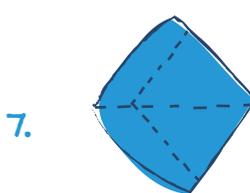
Déplie le dernier pli



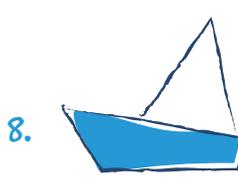
Plie-le à nouveau de l'autre côté



Déplie le dernier pli



Déplie le pli en diagonale et inverse l'autre pli à l'avant du bateau

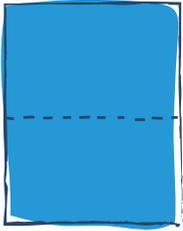


Applatis le pli pour que la voile soit entre chaque côté du bateau



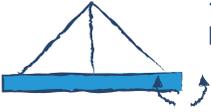
Tu es prêt à naviguer moussaillon !

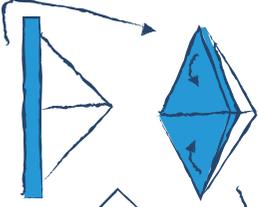
NIVEAU  
INTERMÉDIAIRE

- 

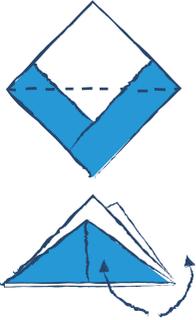
1. Plie une feuille rectangulaire en deux
- 

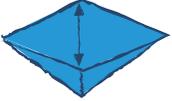
2. Ramène les coins sur le milieu
- 

3. Plie le bas de la feuille et remonte le de chaque côté
- 

4.
- 

5. Ouvre le triangle formé et fait se rejoindre les 2 extrémités

- 

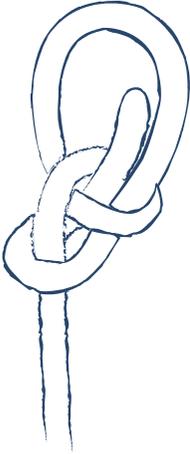
6. Ramène la pointe du bas jusqu'en haut de chaque côté
- 

7. Pose ton origami pointe en bas, et écarte l'espace jusqu'à ce que tu joignes les pointes de chaque côté
- 

8. Écarte enfin les 2 points pour former la coque
- 

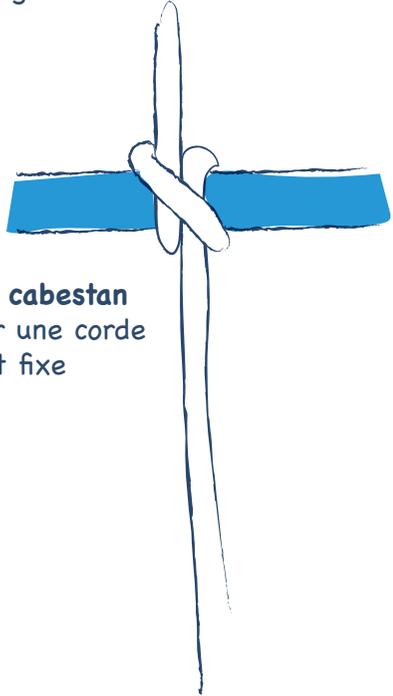
9. En route pour ton aventure Vendée Globe !

 IDENTIFIE LES NŒUDS MARINS



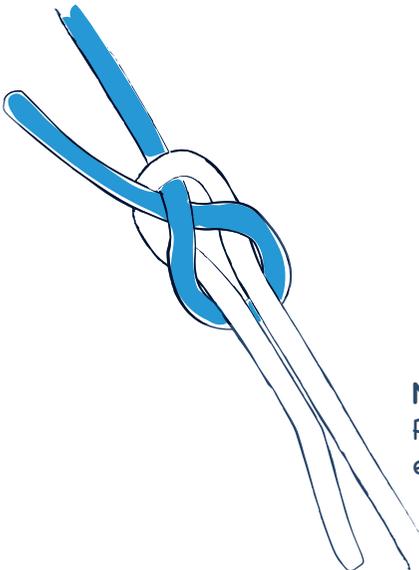
**Nœud de chaise**

Sans doute le nœud le plus utilisé. Il sert à tout ou presque puisqu'il ne glisse pas.



**Nœud de cabestan**

Pour fixer une corde à un point fixe (barre).

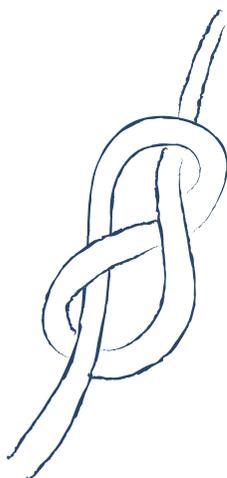


**Nœud d'écoute**

Pour lier deux cordages entre eux.

### Nœud plat

Pour relier deux cordages de même diamètre entre eux. C'est un peu comme un double nœud à la différence qu'il peut être défait facilement.



### Nœud de huit

Nœud d'arrêt le plus utilisé, pour bloquer un cordage.



### Nœud de taquet

Pour s'amarrer à un taquet, quand le bateau est à quai.

# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE



# MES ACTIVITÉS VENDÉE GLOBE

Date : . . . . .

Lieu : . . . . .

Ce que j'ai fait : . . . . .

Ce que j'ai préféré : . . . . .

. . . . .



J'ILLUSTRE MA JOURNÉE

A large, empty rectangular box with a blue dashed border, intended for the user to draw their day's activities.

 COLORIAGE





# LES PHARES

Les phares permettent de se repérer le long du littoral. Ils **éclairent, guident et rassurent** les marins. Certains sont situés sur des îlots rocheux et d'autres, situés sur la côte, sont accessibles à pied.

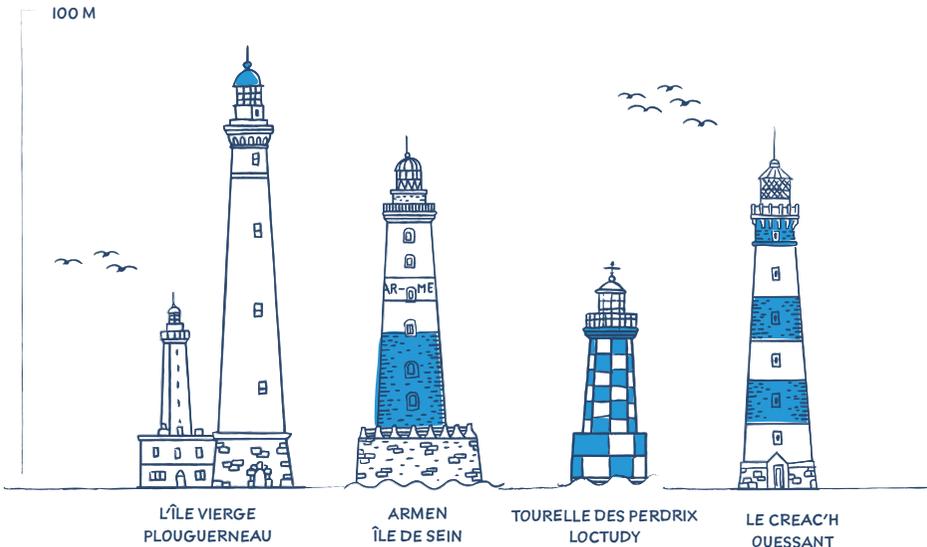
Les gardiens de phares les classaient en trois catégories. Le "**paradis**" pour les phares à terre, le "**purgatoire**" pour ceux situés sur une île avec possibilité de rallier le continent, et "**l'enfer**" pour les phares situés en pleine mer rendant la vie de gardien difficile.

Tous les phares sont aujourd'hui automatisés et il n'y a donc plus de gardien à y vivre.



## L'INFO EN +

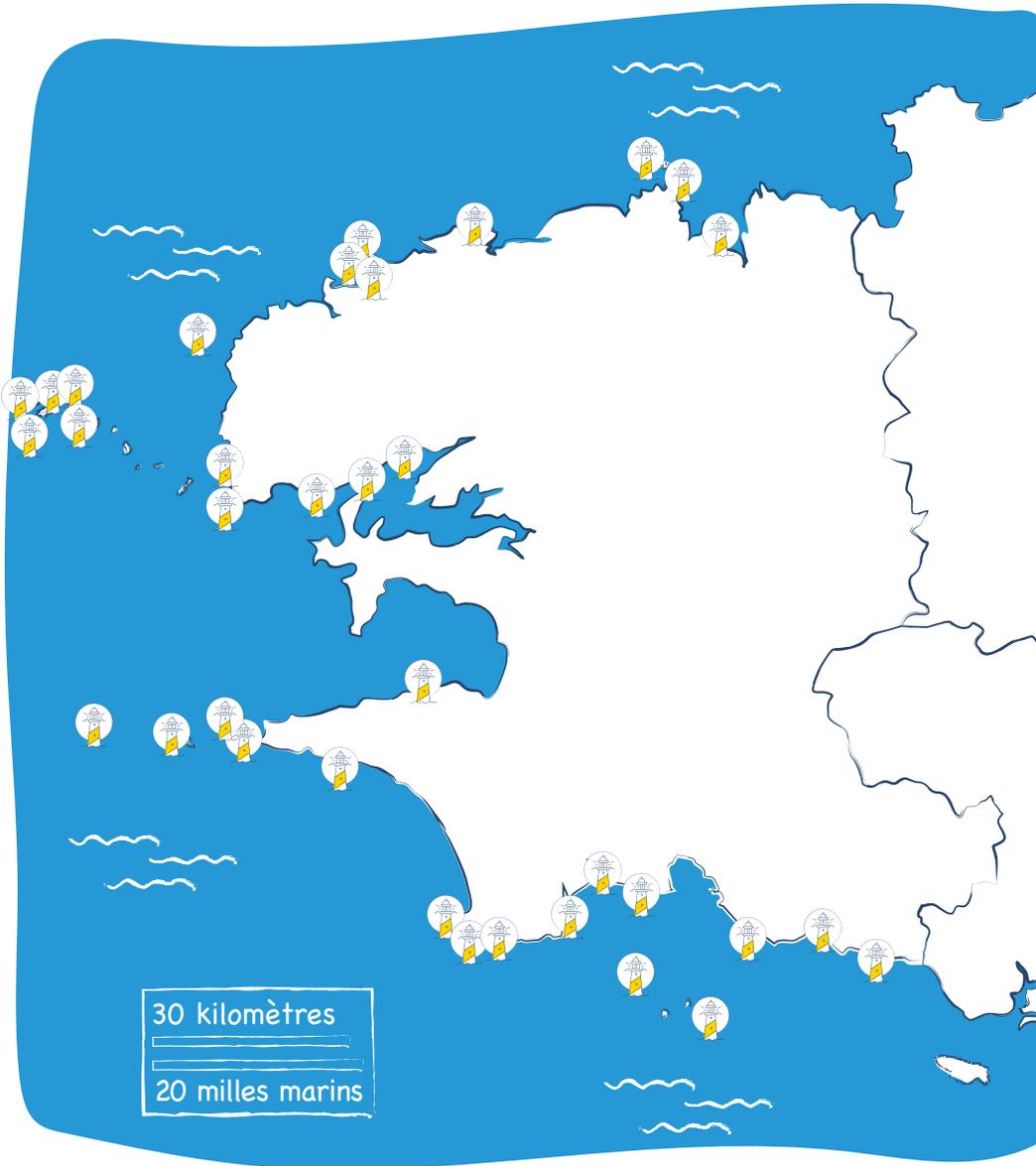
Serge Coatmeur, de Plogoff, fut le dernier gardien de phare de France. Il a terminé sa carrière en 2016 à Sein où il a assuré, pendant 19 ans, la sécurité des marins qui passaient au large du phare de Goulenez, à l'extrémité ouest de l'île.



 COLORIAGE



# LES PHARES DU FINISTÈRE



De nombreux phares jalonnent les côtes du littoral finistérien. Parmi eux, le phare du Créac'h à Ouessant est le plus puissant d'Europe. Ses deux lanternes superposées émettent un signal lumineux de huit faisceaux d'une portée de 60 kilomètres environ. À quelques kilomètres de là, le phare de l'Île Vierge à Plouguerneau est le plus haut d'Europe en granit, il culmine à 82,5 m.



## LES PHARES QUE JE CONNAIS

A large grid of dots for writing, consisting of 20 rows and 40 columns of small black dots.



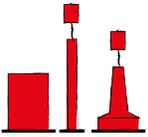
### L'INFO EN +

Les phares sont équipés de lentilles de Fresnel, ou lentilles à échelon. Ces dispositifs, inventés en 1822 par Augustin Fresnel, permettent d'optimiser les flux lumineux. Les phares sont alors mieux perçus par les marins qui évitent ainsi les dangers signalés.

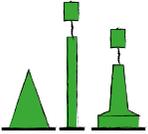
Ces lentilles permettent également d'alléger les dispositifs à installer en haut des phares.

# LES BALISES

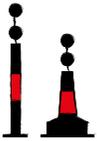
Si les phares guident les bateaux la nuit, les balises, elles, avertissent des dangers à l'approche de la terre. Roches, îlots, épaves... Les embûches sont nombreuses le long des côtes. Les balises sont ainsi l'équivalent des panneaux de signalisation sur les routes et permettent aux marins de naviguer sans risque.



Les **balises rouges** sont à laisser sur sa gauche (bâbord) en entrant au port. De nuit, le feu est clignotant rouge.

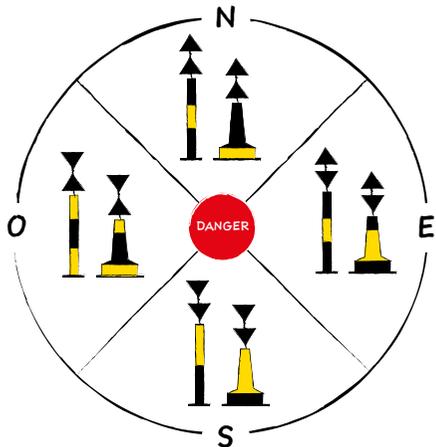


Les **balises vertes** sont à laisser sur sa droite (tribord) en entrant au port. De nuit, le feu est clignotant vert.



Les **balises de danger isolé**, noires et rouges, indiquent un danger isolé (roches, épaves...). En général, elles sont posées sur le danger.

Les **balises cardinales** délimitent un espace et indiquent aux bateaux l'emplacement de la zone de danger.



 À TOI DE JOUER!

Quel chemin doit emprunter le marin pour rester en sécurité ?

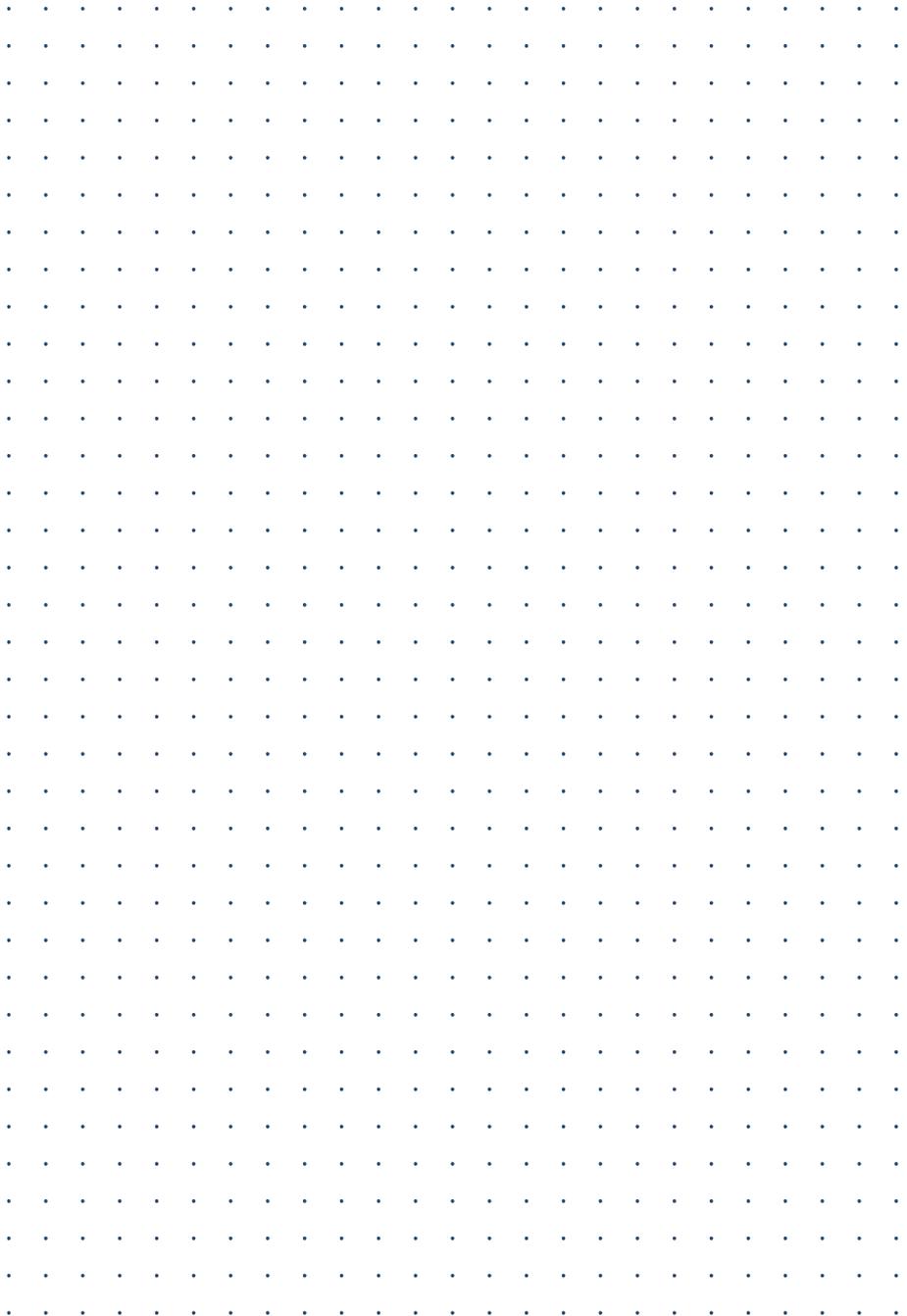


# MES IDÉES

A large grid of small dots, arranged in approximately 25 rows and 35 columns, intended for writing ideas.

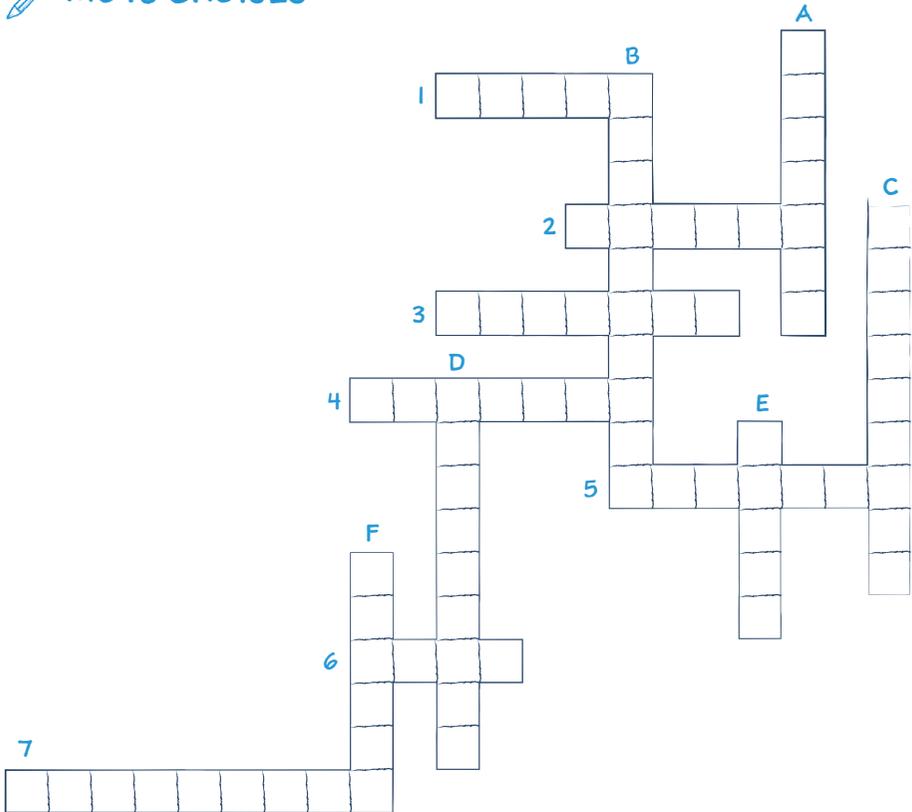
## MON AVENTURE VENDÉE GLOBE 2024-2025 AVEC JEAN LE CAM

---





 MOTS CROISÉS



**HORIZONTAL**

- 1 Poste récepteur de transmission
- 2 Tout signe, geste, cri, etc. destiné à avertir, à donner une consigne, un ordre
- 3 Information, nouvelle donnée à quelqu'un
- 4 Dispositif permettant de capter des ondes ou des signaux
- 5 Message envoyé en retour de celui que l'on a reçu
- 6 Terme autrefois employé pour séparer les phrases
- 7 Engin placé dans l'espace pour permettre les télécommunications

**VERTICAL**

- A Entrer en contact avec quelqu'un
- B Appareil de traitement de l'information qui permet également d'envoyer des mails
- C Se dit d'un système qui reçoit un signal ou une onde
- D Appareil servant à passer un appel
- E Alphabet de communication codé
- F Dispositif d'écoute radiophonique qui se place sur la tête

# COMMUNIQUER EN MER

## Les pavillons internationaux

Les pavillons permettent de communiquer rapidement et facilement entre deux bateaux de nationalités parfois différentes, afin d'éviter tout risque de malentendu. Ils symbolisent des lettres mais aussi des messages précis.

 **A ALPHA**  
J'ai un scaphandrier en plongée, tenez-vous à distance et avancez lentement.

 **C CHARLIE**  
Oui.

 **E ECHO**  
Je viens sur tribord.

 **G GOLF**  
1- J'ai besoin d'un pilote  
2- Bateau de pêche : je relève mes filets.

 **I INDIA**  
Je viens sur bâbord.

 **K KILO**  
Je désire entrer en communication avec vous ou vous inviter à transmettre.

 **M MIKE**  
Mon navire est stoppé et n'a plus d'erre.

 **O OSCAR**  
Un homme à la mer.

 **Q QUEBEC**  
Mon navire est indemne et je demande la libre pratique.

 **S SIERRA**  
Mes machines sont arriére.

 **U UNIFORM**  
Vous courez vers un danger.

 **W WHISKY**  
J'ai besoin d'assistance médicale.

 **Y YANKEE**  
Mon ancre chasse.

 **B BRAVO**  
Je charge ou décharge, ou je transporte des marchandises dangereuses.

 **D DELTA**  
Ne me gênez pas, je manœuvre avec difficulté.

 **F FOX-TROT**  
Je suis désarmé ; communiquez avec moi.

 **H HOTEL**  
J'ai un pilote à bord.

 **J JULIETT**  
J'ai un incendie à bord et je transporte des marchandises dangereuses. Tenez vos distances.

 **L LIMA**  
Stoppez votre navire immédiatement.

 **N NOVEMBER**  
Non.

 **P PAPA**  
Au port : toutes les personnes doivent se présenter à bord, le navire doit prendre la mer.

 **R ROMEO**  
Bien reçu votre signal.

 **T TANGO**  
Fait par un bateau de pêche : ne me gênez pas, je fais du chalutage jumelé.

 **V VICTOR**  
Je demande assistance.

 **X X-RAY**  
Arrêtez vos manoeuvres et veillez mes signaux.

 **Z ZULU**  
J'ai besoin d'un remorqueur.

Il est possible d'associer deux pavillons pour créer de nouvelles significations. L'association utilisée le plus souvent est celle du N et du C pour signaler la détresse.

- NC** Je suis en détresse
- PM** Suivez-moi
- KP** Remorquez-moi au port
- ED** Votre signal de détresse a été compris
- QQ** J'ai des réponses positives aux questions de santé
- FO** Je me tiens à côté de vous
- IR** Restez à l'écart
- JG** Je suis échoué
- NA** Navigation interdite
- KN** Je ne peux pas vous remorquer
- QL** Je suis en quarantaine
- VE** Je désinfecte mon navire
- JB** Il y a un danger d'explosion
- RS** Il est interdit de monter à bord
- UW** Je vous souhaite un bon voyage



**ÉCRIS TON PRÉNOM  
AVEC LE LANGAGE DES PAVILLONS**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

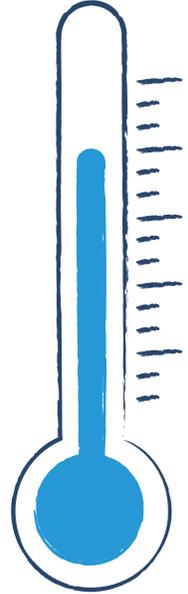
# LA MÉTÉO MARINE

En mer, les marins doivent surveiller la météo très régulièrement pour pouvoir profiter au mieux de la force du vent, déterminer leur meilleure trajectoire ou se préparer à affronter une tempête.

Plusieurs fois par jour, les skippers du Vendée Globe récupèrent des fichiers météo qui sont les mêmes pour tous les concurrents. Ils lancent alors, sur leur ordinateur, ce que l'on appelle des "routages" leur permettant de définir les trajectoires à suivre. Ces routages prennent en compte la météo du jour, avec les anticyclones, les dépressions, les flux, la force et la direction des vents.



Toutes ces informations permettent aux skippers d'élaborer leurs stratégies, c'est pourquoi nous pouvons les voir emprunter des itinéraires différents tout au long de la course.



SAVOIR LIRE LA  
MÉTÉO, UN POINT  
ESSENTIEL POUR  
AVOIR LA MEILLEURE  
STRATÉGIE !

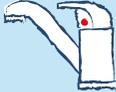
JEAN 

 RÉALISE TON EXPÉRIENCE

IL TE FAUT :



Une petite bouteille en plastique recyclable avec son bouchon



De l'eau chaude



De la glace



Un récipient avec de l'eau froide

COMMENT FAIRE ?



1.

Verse de l'eau chaude dans la bouteille au 3/4



2.

Plonge-la dans la baignoire d'eau froide avec les glaçons

 QUE REMARQUES-TU ?

.....

.....

.....

.....

 POURQUOI ?

.....

.....

.....

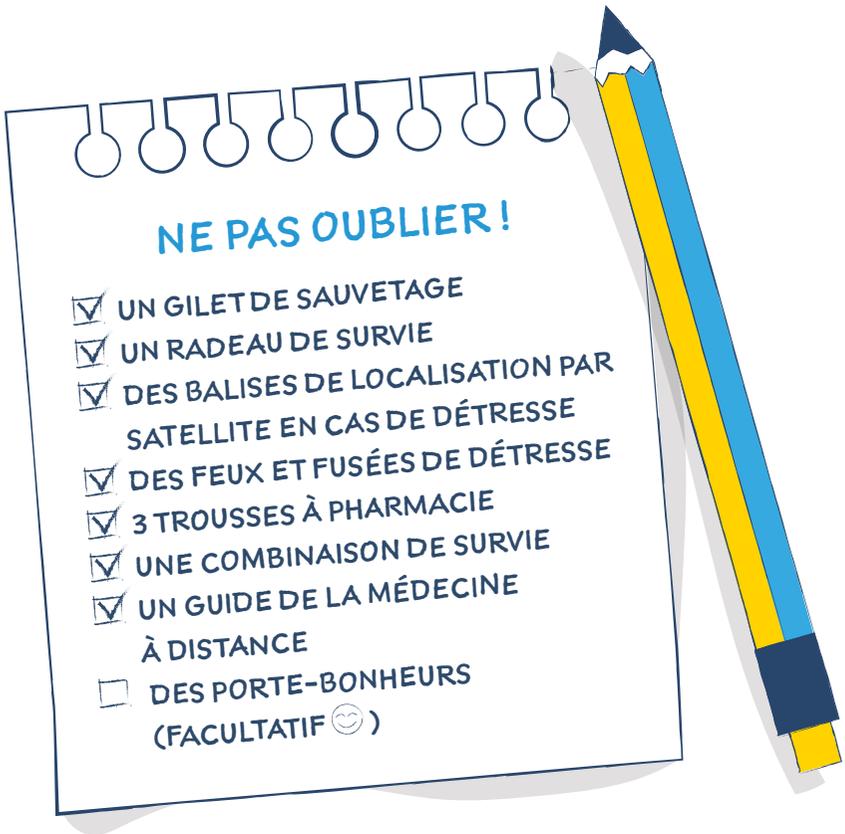
.....

.....

# LA PRÉPARATION AU DÉPART

## LES ÉQUIPEMENTS À APPORTER

Au large, pas de réparateur ! Les skippers doivent être prévoyants et ne rien oublier. Ils seront sans assistance pendant toute la course et doivent pouvoir parer à toute éventualité.



# LA PRÉPARATION AU DÉPART

## LES VÊTEMENTS À BORD

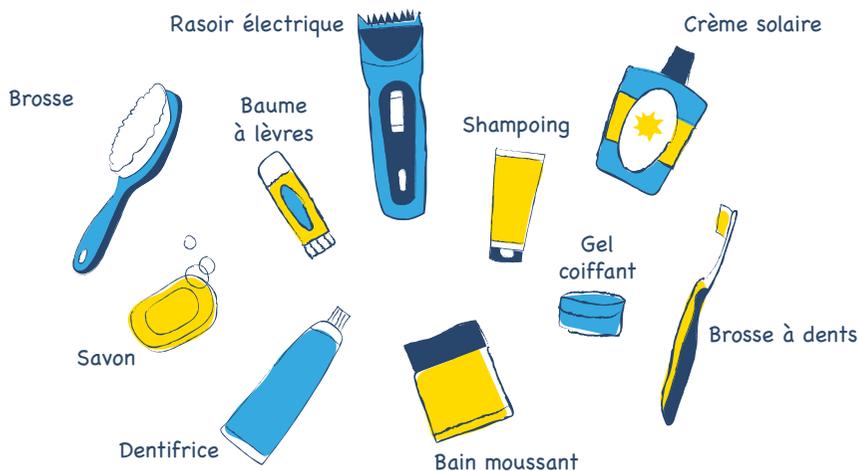
En quittant les Sables d'Olonne le 10 novembre 2024, les skippers du Vendée Globe seront bien couverts et bien emmitouflés dans de chauds vêtements. **L'hémisphère nord entrera en effet en hiver !**

Peu à peu, au fil de la course, les marins se découvriront pour affronter **l'été dans les mers du sud du globe**, avant d'enfiler de nouveau leur polaire, veste de quart et autres vêtements chauds à l'approche de l'Antarctique.

Pour participer à une course au large, il est donc important d'emporter avec soi l'ensemble des vêtements permettant de **faire face aux différentes conditions climatiques** rencontrées.

### LES INTRUS

Deux intrus se sont glissés dans cette trousse de toilette. Lesquels ?



# LA PRÉPARATION AU DÉPART L'AVITAILLEMENT

La **nourriture est très importante** pour le marin, notamment lorsque la course est longue. C'est le cas du Vendée Globe. Avant tout, il faut bien comprendre que sur les bateaux IMOCA, **il n'y a pas de réfrigérateur et qu'il n'est pas possible d'embarquer des produits frais**. Sauf pour les tous premiers jours de course.

Beaucoup de skippers emportent des plats lyophilisés. Il s'agit de plats cuisinés, déshydratés, en sachet. Ils ont l'avantage d'être léger et de ne pas prendre beaucoup de place. Pour les consommer, il suffit de mettre de l'eau bouillante directement dans le sachet et d'attendre.

Jean préfère les bons petits plats en conserve souple. Les plats sont préparés « **comme à la maison** ». C'est aussi très facile à utiliser, il ouvre la poche et verse son contenu dans une poêle. C'est très bon et surtout cela apporte toutes les vitamines et nutriments pour rester en bonne santé et garder un bon moral.



Pour compléter ses repas, Jean dispose de produits d'épicerie : sardines et thon à l'huile, foie de morue, petites boîtes de pâté... **Sans oublier quelques gourmandises** pour le petit déjeuner, comme des galettes de Pont-Aven qu'il déguste dans son café !

## LA VIE À BORD

Les équipements et les aménagements sont très limités dans les bateaux de course car, pour être compétitif, **il ne faut pas embarquer trop de poids**. La vie à bord est dénuée de tout confort.

La cuisine se résume à un **petit réchaud de camping**. Sa particularité est de rester droit même quand le bateau penche. Les déchets (il y en a très peu) sont stockés à l'avant du bateau dans des sacs poubelle. Ils seront triés à l'arrivée.

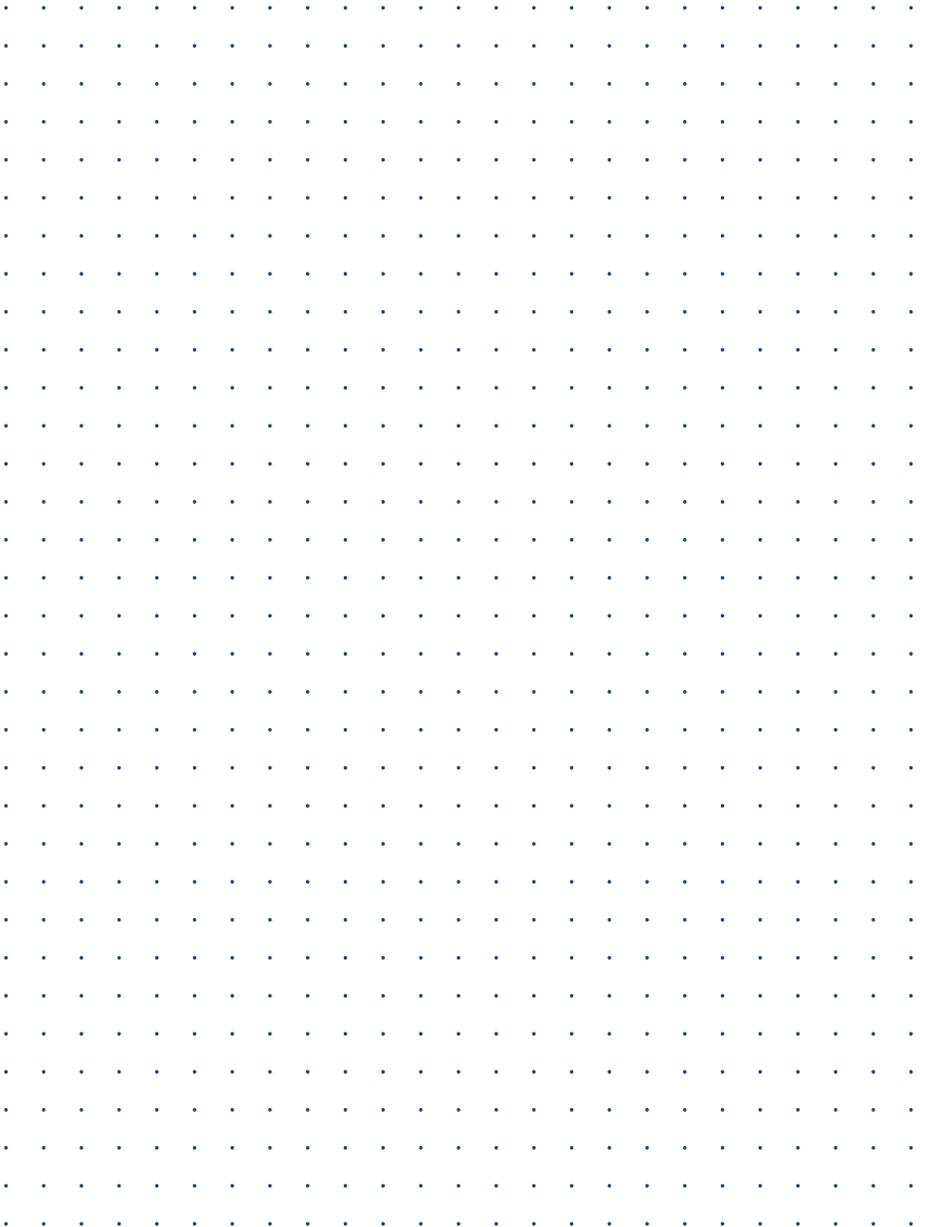
Concernant la toilette, pas de salle de bains non plus ! Juste une glace pour se raser. Bien entendu, il n'y a pas de douche ! Jean utilise des lingettes et parfois **se douche sous les averse**s lorsque la température est clémente. Il dispose d'un seau pour ses besoins dans lequel il met des sacs biodégradables.

Pour dormir, chacun a sa combine. Jean a un pouf rempli de petites billes réalisé sur mesure. Selon l'allure du bateau, il le positionne à bâbord ou à tribord.





Qu'emporterais-tu avec toi ? Illustre le contenu de ton sac.

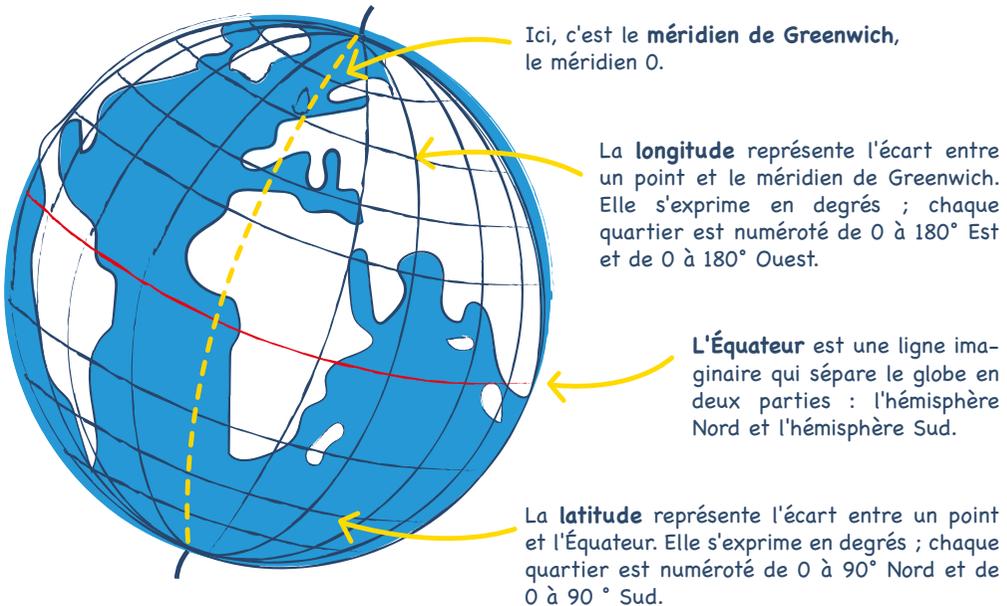
A large grid of dots for drawing, consisting of 20 columns and 30 rows of small black dots.

# VENDÉE GLOBE

## L'AVENTURE DES MERS

Les skippers du Vendée Globe doivent réaliser un tour du monde de 43.000 km. C'est un voyage exceptionnel à la découverte du monde et des océans. Ils passeront à proximité de lieux qui résonnent toujours dans l'imaginaire des petits et des grands : l'équateur, le Cap Horn, le cap de Bonne Espérance...

Mais c'est aussi et surtout une course. Le parcours est précis, parfois périlleux. Les marins maîtrisent parfaitement leur voilier, leur progression est suivie grâce à leurs longitudes et leurs latitudes. La course dure entre 80 et 100 jours.





# LE RÈGLEMENT DE LA COURSE

LES MARINS DU VENDÉE GLOBE SONT SUR UN PIED D'ÉGALITÉ : ILS NAVIGENT TOUS SUR UN MÊME TYPE DE BATEAU, UN IMOCA. ET LE PRINCIPE MÊME DE CETTE COURSE EST DE BOUCLER UN TOUR DU MONDE EN SOLITAIRE, SANS ESCALE, ET SANS ASSISTANCE. MAIS QU'EST CE QUE CELA VEUT DIRE ?



**SOLITAIRE** : UN SKIPPER SEUL SUR SON BATEAU ! DU DÉPART DE LA COURSE JUSQU'À SON ARRIVÉE, LE MARIN RESTERA SEUL À BORD PENDANT PRÈS DE 3 MOIS (POUR LES PLUS RAPIDES !)



**SANS ESCALE** : DURANT TOUTE LA DURÉE DE LA COURSE, LES SKIPPERS NE PEUVENT METTRE LE PIED À TERRE.

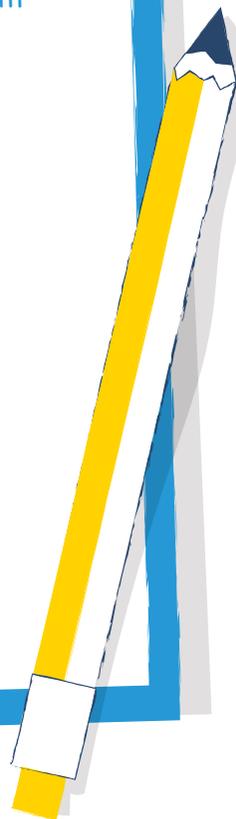


**SANS ASSISTANCE** : LES MARINS SONT SEULS À BORD ET DOIVENT SE DÉBROUILLER PAR EUX-MÊMES.



LA LANGUE OFFICIELLE DE LA COURSE EST LE  
FRANÇAIS.

Si tu acceptes le règlement, signe ce document  
et prépare-toi pour ton tour du monde !



# AVENTURES HUMAINES

## Solidarité des gens de mer

En 2008-2009, Jean Le Cam fait naufrage au large du Cap Horn, son monocoque est totalement retourné, le mât dans l'eau. Pour Vincent Riou, skipper de Port-La-Forêt, il est impensable de ne pas stopper la course pour aller sauver la vie de son ami. Après un quart d'heure de lutte acharnée et alors que le bateau s'enfonce de plus en plus dans une mer agitée, Jean Le Cam parvient à attraper la corde que lui envoie Vincent. Pendant le sauvetage, Vincent Riou abîme son bateau et démâtera le lendemain. Le jury a décidé de le placer à une symbolique 3<sup>e</sup> place ex-aequo au classement final pour honorer son beau geste.

Lors de l'édition 2020-2021, Kevin Escoffier déclenche sa balise de détresse alors qu'il se trouve en 3<sup>e</sup> position de la course dans les mers de l'Atlantique Sud. De l'eau s'est infiltrée à bord de son bateau qui finira par se briser en deux et couler. Jean Le Cam navigue à ce même moment en 4<sup>e</sup> position et n'hésitera pas une seconde à se dérouter pour secourir son concurrent, réfugié sur son radeau de survie depuis onze heures. Il terminera sa course à la 8<sup>e</sup> place, mais le jury lui accordera un bonus temps de 16 heures et 15 minutes, qui le maintiendra à la 4<sup>e</sup> place du classement final.

### Toujours des records !

**Plus de 160 marins** ont pris le départ du Vendée Globe depuis sa création en 1989. Certains comme Jean Le Cam l'ont même fait plusieurs fois !

Le premier vainqueur du Vendée Globe s'appelle **Titouan Lamazou**. Il y a 30 ans, il franchissait la ligne d'arrivée du 1<sup>er</sup> Vendée Globe, le 16 mars 1990 **en 109 jours, 8 heures et 48 minutes**. Il lui aura fallu plus de 3 mois en mer à bord de son bateau Écureuil d'Aquitaine II pour revenir aux Sables d'Olonne.

En 1996-1997, **Catherine Chabaud** est la première femme à boucler un tour du monde à la voile, en solitaire et sans escale. Elle termine 6<sup>e</sup> de la course.

Le skipper **Michel Desjoyeaux** a remporté non pas un mais deux Vendée Globe ! C'est le seul marin à avoir franchi la ligne d'arrivée à deux reprises en première position lors des éditions 2000-2001 et 2008-2009.

La femme la plus rapide du Vendée Globe est **Ellen MacArthur** qui a bouclé son tour **en 94 jours 4 heures et 25 minutes** à la 2<sup>e</sup> place en 2000-2001.



# ÊTRE SKIPPER

## QUIZ

Te sens-tu l'âme d'un skipper ? Fais le test !

À quelle heure est le départ de la course ?

- 12h00
- 13h02
- 18h15

Combien de temps environ peut dormir un skipper d'une traite ?

- 30 minutes
- 2 heures
- 8 heures

Combien de temps un skipper peut-il espérer dormir sur une journée complète ?

- entre 1 et 2h
- entre 4 et 6h
- 8h

Quelle est la taille approximative de la cabine d'un IMOCA ?

- 3 m<sup>2</sup>
- 9 m<sup>2</sup>
- 20 m<sup>2</sup>

Combien de calories environ un skipper dépense-t-il par jour ?

- 2 500
- 5 000
- 10 000

Quelle quantité, environ, un skipper boit-il par jour ?

- 3 litres
- 10 litres
- il ne boit pas

Un skipper peut-il avoir des fruits à bord ?

- oui
- non

Combien de fois le skipper échange-t-il avec ses équipes par jour (principalement pour s'assurer que tout va bien ?)

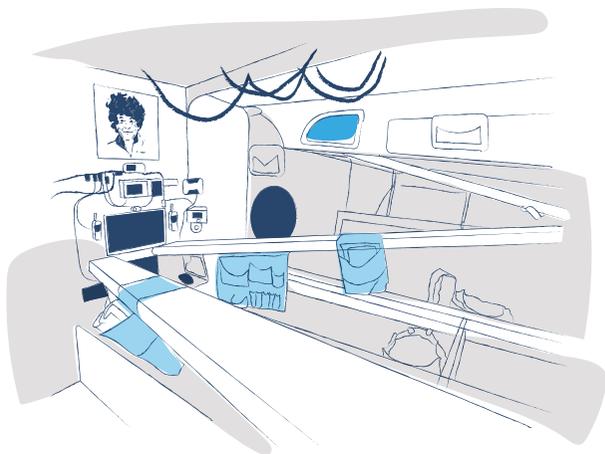
- 1 fois
- 2 fois
- 3 fois

# L'INTÉRIEUR DE LA CABINE

Le **cockpit** est une toute petite pièce à bord de l'IMOCA. C'est là que le skipper passe le plus de temps durant la course pour gouverner, manœuvrer le bateau, régler les voiles, recevoir les informations et les mesures pour établir sa stratégie de course... C'est aussi à la fois sa chambre, sa salle de bain et sa salle à manger.

## JEU DES 7 DIFFÉRENCES

Retrouve les  
7 différences  
entre ces deux  
illustrations.



## 24 HEURES SUR LE VENDÉE GLOBE

En réalité les jours se suivent mais ne se ressemblent pas. **Tout change en permanence au gré de la météo, du vent, de l'état de la mer et de la stratégie.**

Le Vendée Globe est une grande aventure mais c'est aussi et surtout une course. Jean consacre tout son temps à mener son bateau **le plus vite possible, à analyser les meilleures trajectoires et à regarder ce que font ses concurrents les plus proches.**

Une fois sa stratégie déterminée, sa route tracée et ses voiles bien réglées, il peut prendre le temps de manger et dormir un peu (2 ou 3 heures). Grâce aux liaisons satellites, Jean téléphone pour prendre et donner des nouvelles à ses proches. Il fait quelques vidéos pour partager avec nous ce qu'il vit en mer.

Durant la course, Jean ne raisonne pas en journée comme nous à terre. Il navigue nuit et jour et à un rythme de vie très dense.

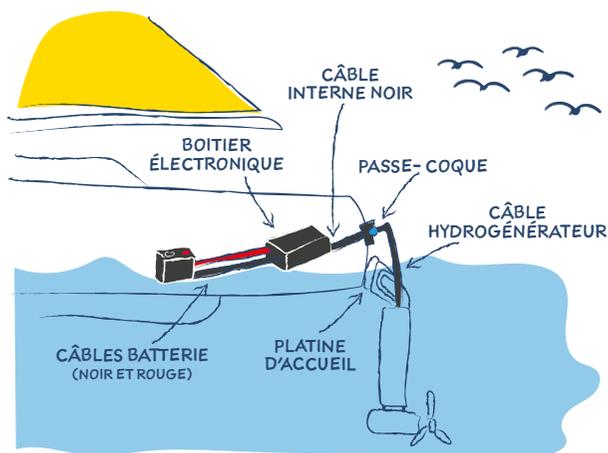
## L'EAU

Jean répète sans cesse que **l'eau c'est la vie sur terre !** Et en bateau, l'eau est une question de survie. Il est équipé d'un dessalinisateur qui transforme l'eau de mer en eau douce et potable. Régulièrement, il remplit des bouteilles pour être certain de ne pas en manquer. Il a appris à bien entretenir son matériel, il a même des pièces de rechange pour le réparer.

Il récupère aussi l'eau de pluie avec un seau. Il l'utilise pour laver son linge et parfois pour prendre une bonne douche.

## L'ÉNERGIE À BORD

À bord il y a un moteur, comme celui des voitures, qui ne sert qu'à entrer et sortir du port. Pendant la course, il est **utilisé seulement pour produire de l'énergie** qui va être stockée dans un parc de batteries.



Depuis une vingtaine d'années, Yannick Bestaven, dernier vainqueur du Vendée Globe, a souhaité innover pour protéger, à sa façon, la planète. Il a donc créé et mis au point un **hydro-générateur**. Les bateaux IMOCA en ont deux, un de chaque côté du bateau. C'est une sorte de petit moulin **qui tourne dans l'eau et génère de l'énergie propre** puisqu'elle n'est due qu'à la navigation (mer et vent). Cette énergie est à son tour stockée dans les batteries et utilisée pour faire fonctionner les instruments de navigation.

Depuis une dizaine d'années, **des panneaux ou des tissus solaires** sont aussi intégrés sur le bateau, des compléments très importants pour produire de l'énergie. La consommation de diesel a ainsi été divisée par deux. C'est chouette pour la planète mer !

# LA SANTÉ

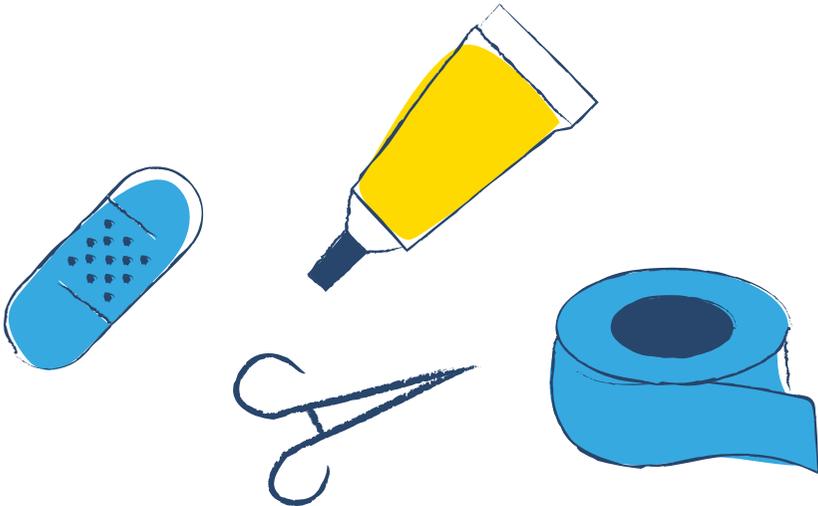
En mer, tout seul, il faut savoir tout faire, **même se soigner** ! Jean a suivi une **formation médicale** qui lui donne quelques rudiments en cas de blessure. Savoir utiliser les médicaments à bon escient, se recoudre si la plaie est importante ou encore savoir réagir correctement en cas de chute ou de problème grave.

Les organisateurs des courses ont un médecin référent **qui est joignable 24h sur 24**. Si Jean est blessé ou malade, il contacte le médecin en visio ou par téléphone et suit ses conseils. Il a à son bord une pharmacie qui lui permet de se soigner correctement.



## L'INFO EN +

En mer, il n'y a pas de virus ! De nombreuses maladies sont ainsi évitées !



## L'ÉQUIPE

Le Vendée Globe est une course en solitaire. Jean est tout seul sur son bateau mais il est très bien entouré. À terre, **il a une équipe d'une dizaine de personnes** qui l'a aidé à bien préparer son bateau et à mener à bien son projet. Il y a aussi des spécialistes qui interviennent. La construction et la maintenance d'un bateau font appel à de nombreuses compétences dans un nombre incroyable de domaines : **électricité, électronique, informatique, gréement, voilerie, accastillage, motoriste, hydraulique, architecture, calcul de structure, bureau d'étude, etc.**

La course à la voile est très exigeante, c'est **un sport mécanique**. Jean doit avoir des connaissances dans la plupart de ces domaines pour pouvoir intervenir en cas de casse ou de panne pendant la course. Personne ne peut le faire à sa place !

Le skipper et son équipe sont de véritables couteaux suisses ! Ils doivent engranger nombre de connaissances et être très perfectionnistes car la moindre bêtise peut coûter très cher et peut faire perdre la course.

L'engagement de toute l'équipe est donc un **facteur essentiel de réussite**. Le skipper doit pouvoir lui faire confiance. C'est la clé du succès !



# MON SUIVI DE COURSE

Attrape ton crayon et note ici la position de Jean Le Cam à chacun de tes relevés !





EUROPE

ASIE

SAURAS-TU SUIVRE  
MON PARCOURS SUR  
CETTE CARTE ?  
JEAN

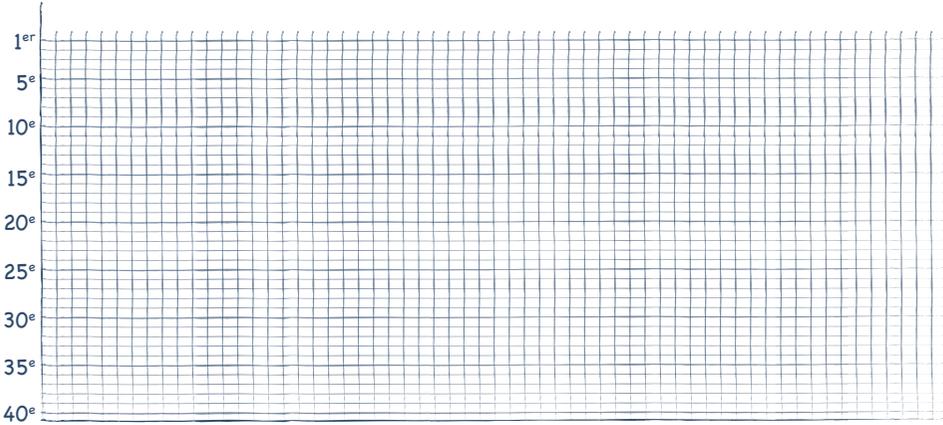
Océan  
INDIEN

Océanie

ANTARCTIQUE

# MON SUIVI DE COURSE

## LES POSITIONS DE JEAN LE CAM



**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne

**SUIVI DE COURSE**

Date : . . . . .

Position : . . . . .

Vitesse : . . . . .

moyenne



## MON JOURNAL DE COURSE

DATE DU JOUR . . . . .

### MÉTÉO DU JOUR



### RELEVÉ DU JOUR

Latitude . . . . . Longitude . . . . .

Position . . . . . Heure de relevé . . . . .

Concurrent le plus proche . . . . .

Le bateau en tête de la course . . . . .

Distance entre le bateau de Jean et le premier :  
. . . . . milles marins

### CE QUE JE RETIENS

Grid of dotted lines for notes.



## MON JOURNAL DE COURSE

DATE DU JOUR . . . . .

### MÉTÉO DU JOUR



### RELEVÉ DU JOUR

Latitude . . . . . Longitude . . . . .

Position . . . . . Heure de relevé . . . . .

Concurrent le plus proche . . . . .

Le bateau en tête de la course . . . . .

Distance entre le bateau de Jean et le premier :  
. . . . . milles marins

### CE QUE JE RETIENS

Grid of dotted lines for writing notes.



## MON JOURNAL DE COURSE

DATE DU JOUR . . . . .

### MÉTÉO DU JOUR



### RELEVÉ DU JOUR

Latitude . . . . . Longitude . . . . .

Position . . . . . Heure de relevé . . . . .

Concurrent le plus proche . . . . .

Le bateau en tête de la course . . . . .

Distance entre le bateau de Jean et le premier :  
. . . . . milles marins

### CE QUE JE RETIENS

. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .  
. . . . .



## MON JOURNAL DE COURSE

DATE DU JOUR . . . . .

### MÉTÉO DU JOUR



### RELEVÉ DU JOUR

Latitude . . . . . Longitude . . . . .

Position . . . . . Heure de relevé . . . . .

Concurrent le plus proche . . . . .

Le bateau en tête de la course . . . . .

Distance entre le bateau de Jean et le premier :  
. . . . . milles marins

### CE QUE JE RETIENS

Grid of dotted lines for writing notes.





## MON JOURNAL DE COURSE

DATE DU JOUR . . . . .

### MÉTÉO DU JOUR



### RELEVÉ DU JOUR

Latitude . . . . . Longitude . . . . .

Position . . . . . Heure de relevé . . . . .

Concurrent le plus proche . . . . .

Le bateau en tête de la course . . . . .

Distance entre le bateau de Jean et le premier :  
. . . . . milles marins

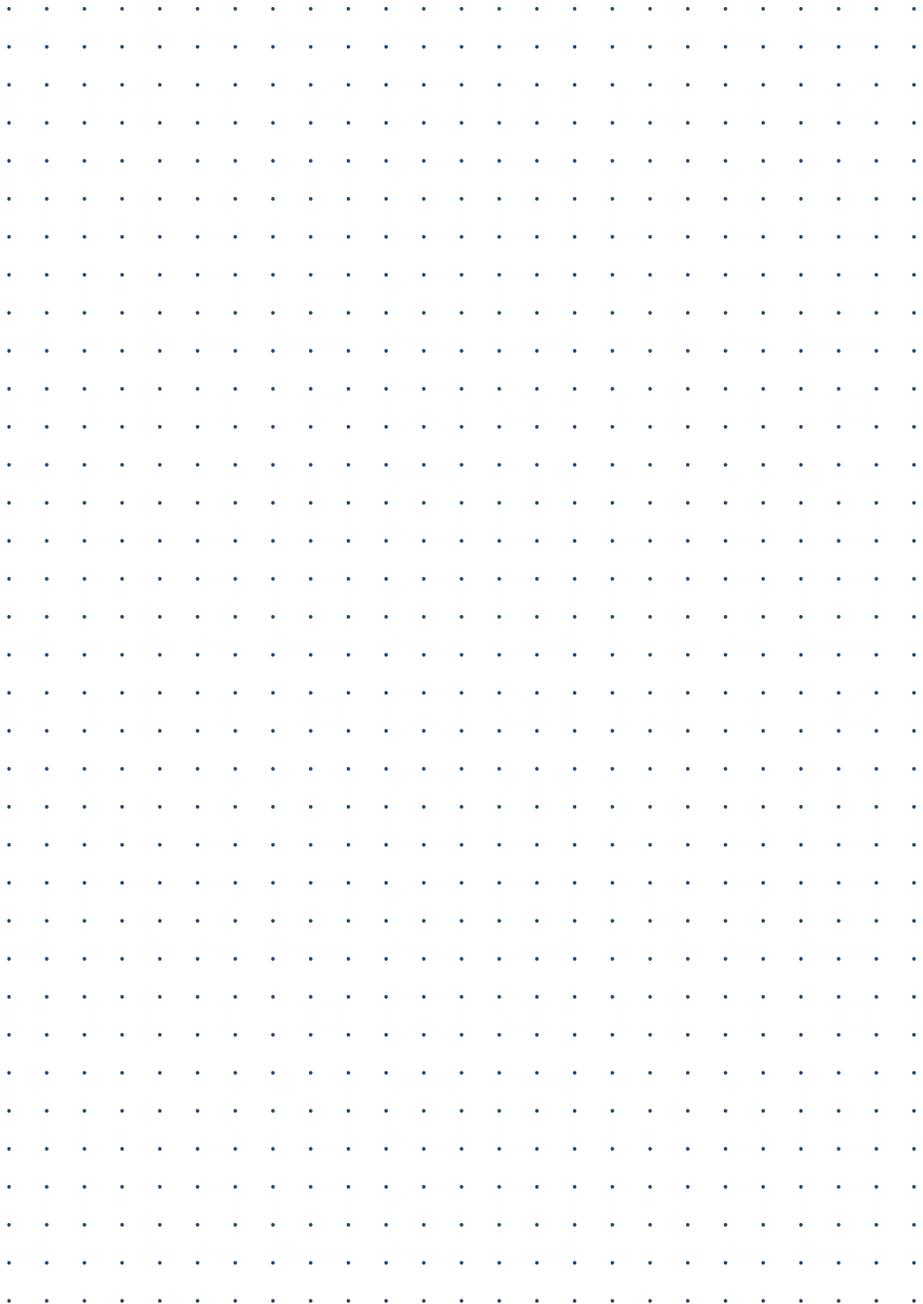
### CE QUE JE RETIENS

Grid of dotted lines for notes.



# MES SOUVENIRS DE L'ARRIVÉE

A large grid of small dots, arranged in approximately 30 rows and 40 columns, intended for writing notes or memories.



# VENDEE GLOBE 2024-2025

## CLASSEMENT FINAL

Rang	Date arrivée	Heure arrivée	Nom du bateau	Nom du skipper	Temps total
1 <sup>er</sup>					
2 <sup>e</sup>					
3 <sup>e</sup>					
4 <sup>e</sup>					
5 <sup>e</sup>					
6 <sup>e</sup>					
7 <sup>e</sup>					
8 <sup>e</sup>					
9 <sup>e</sup>					
10 <sup>e</sup>					
11 <sup>e</sup>					
12 <sup>e</sup>					
13 <sup>e</sup>					
14 <sup>e</sup>					
15 <sup>e</sup>					
16 <sup>e</sup>					
17 <sup>e</sup>					
18 <sup>e</sup>					
19 <sup>e</sup>					
20 <sup>e</sup>					

## MON AVENTURE VENDÉE GLOBE 2024-2025 AVEC JEAN LE CAM

---

Rang	Date arrivée	Heure arrivée	Nom du bateau	Nom du skipper	Temps total
21 <sup>e</sup>					
22 <sup>e</sup>					
23 <sup>e</sup>					
24 <sup>e</sup>					
25 <sup>e</sup>					
26 <sup>e</sup>					
27 <sup>e</sup>					
28 <sup>e</sup>					
29 <sup>e</sup>					
30 <sup>e</sup>					
31 <sup>e</sup>					
32 <sup>e</sup>					
33 <sup>e</sup>					
34 <sup>e</sup>					
35 <sup>e</sup>					
36 <sup>e</sup>					
37 <sup>e</sup>					
38 <sup>e</sup>					
39 <sup>e</sup>					
40 <sup>e</sup>					



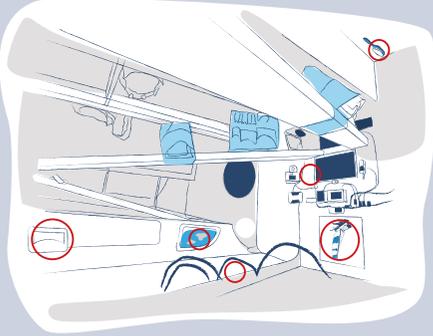


# TON VENDÉE GLOBE

Et toi, que retiens-tu de ton Vendée Globe 2024-2025 ? Aimerais-tu devenir navigateur, explorateur ? Note ici tes impressions !

A large grid of dots for writing notes.

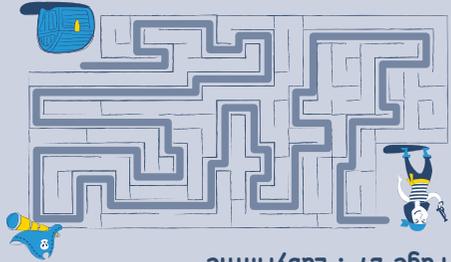




- Page 69 : Jeu des 7 différences**
- 1 La pochette à droite est déplacée
  - 2 Les nuages par le hublot
  - 3 Le voilier à la place du portrait
  - 4 Le talkie-walkie de droite
  - 5 la corde en moins
  - 6 La pochette à gauche a disparu
  - 7 La brosse au sol



Page 47 : Les balises



Page 27 : Labyrinthe

S	V	A	N	M	H	E	R	M	I	A	C	O
S	A	T	S	E	P	S	E	N	I	V	N	
A	M	J	L	T	I	M	E	O	R	P	C	
R	M	I	N	T	I	E	M	T	C	P	E	
I	A	P	V	A	E	R	I	C	I	C	I	
E	A	N	I	N	P	E	L	D	V	A	N	O
B	G	W	I	N	E	O	L	A	V	A	S	R
W	R	R	E	H	T	N	D	D	N	A	G	
J	V	A	N	D	E	R	I	N	I	T	I	O

Page 25 : Labyrinthe de lettres

**Page 55 : Réalise ton expérience**  
 Que remarques-tu ?  
 La bouteille s'écrase sur elle-même  
**Pourquoi ?**  
 Quand tu plonges une bouteille dans de l'eau froide avec de la glace, la pression à l'intérieur diminue tandis que la pression à l'extérieur est plus forte. Cela écrase donc la bouteille.  
**Page 57 : Les intrus**  
 Pas besoin de gel coiffant ou de bain moussant pour les marins qui font le Vendée Globe !

**Page 51 : Mots croisés**

**HORIZONTAL**

- 1 Radio, 2 Signal, 3 Message,
- 4 Antenne, 5 Réponse, 6 Stop,
- 7 Satellite

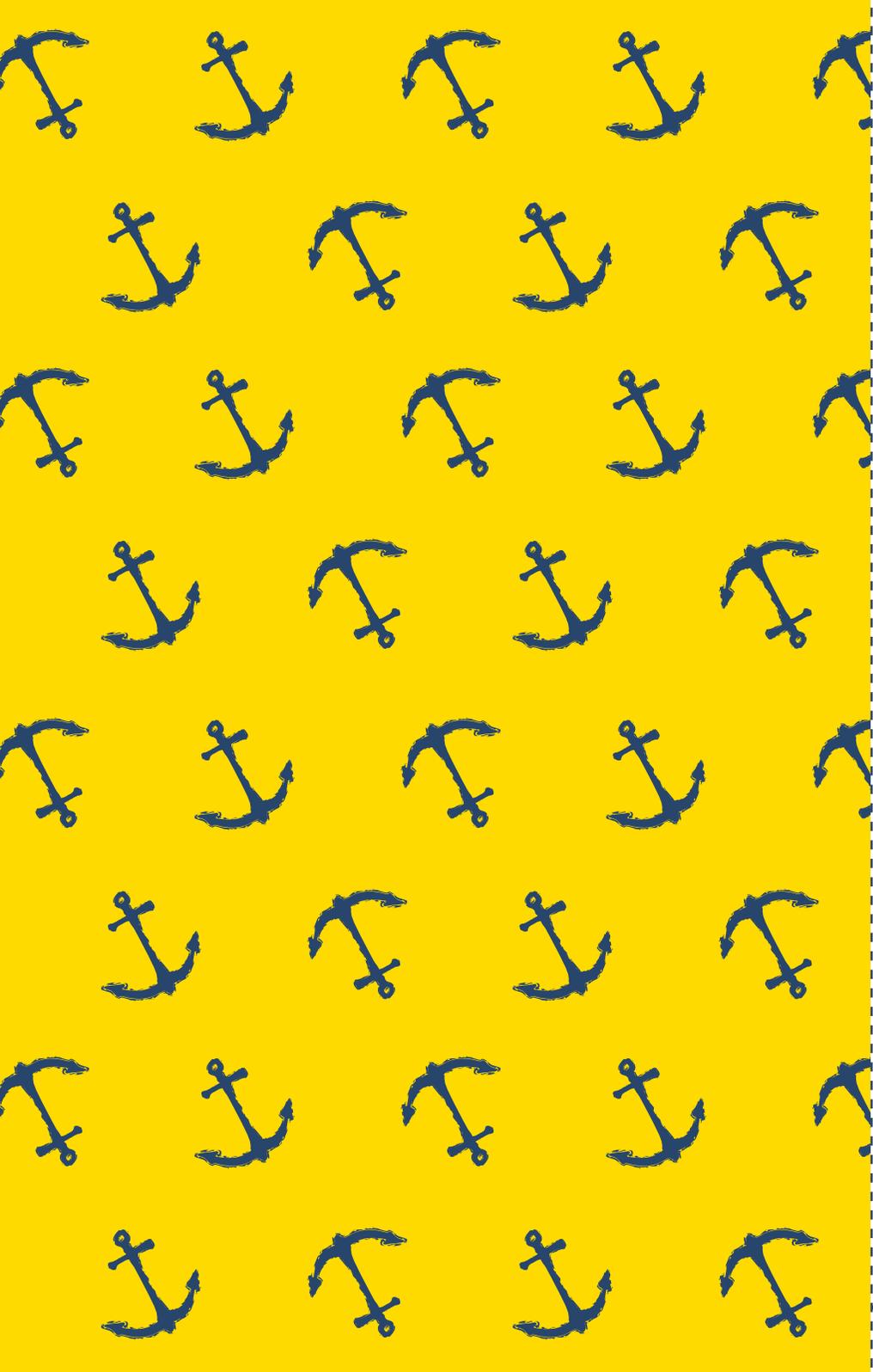
**VERTICAL**

A Appeler, B Ordinateur, C Récepteur,  
 D Téléphone, E Morse, F Casque

**Page 50 : Traduit cette phrase écrite en morse**  
 Allez Jean, on est tous avec toi !

✂ DÉCOUPE CE PAPIER À MOTIF POUR RÉALISER TON ORIGAMI

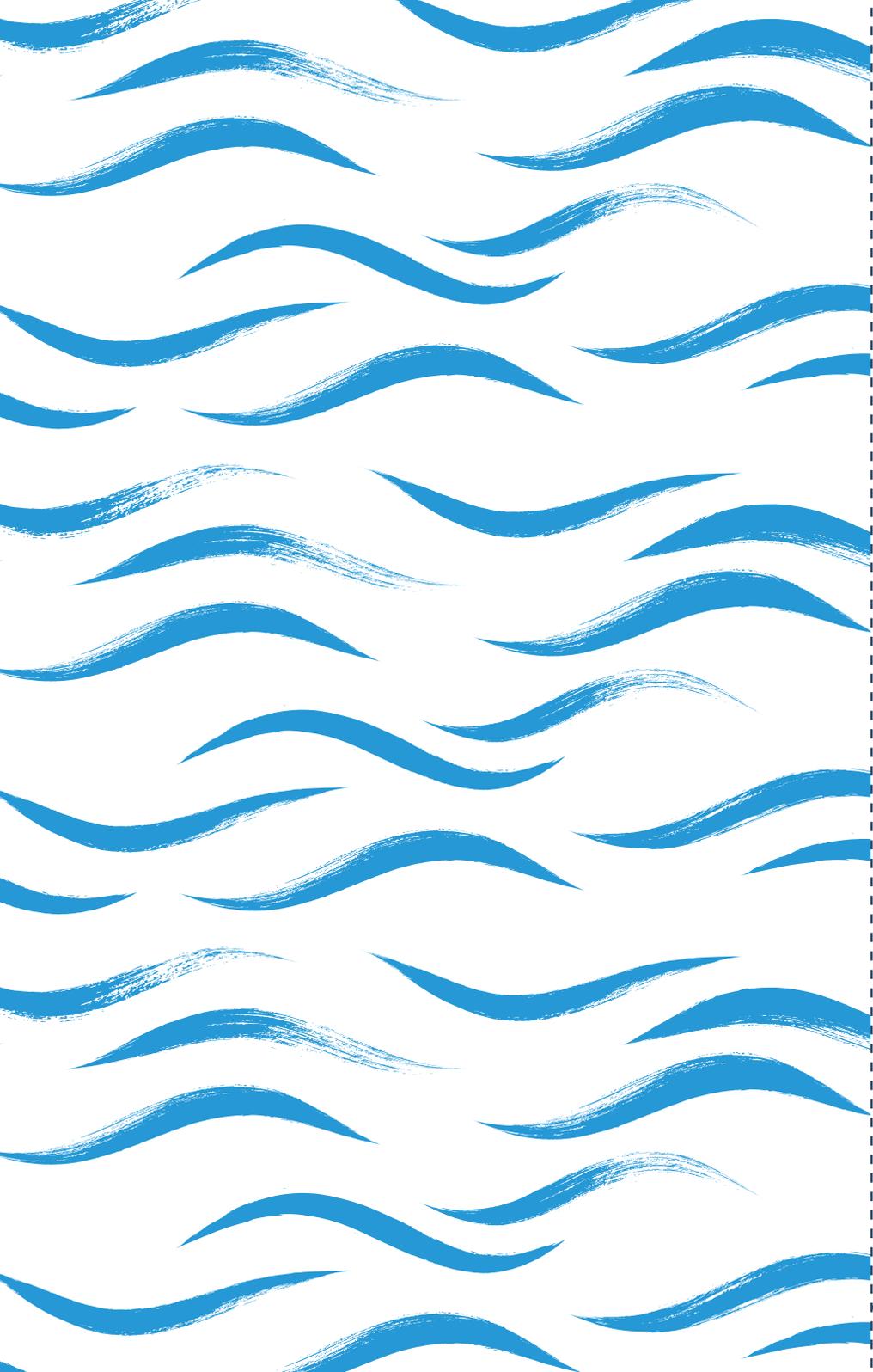




✂ DÉCOUPE CE PAPIER À MOTIF POUR RÉALISER TON ORIGAMI

DÉCOUPE CE PAPIER À MOTIF POUR RÉALISER TON ORIGAMI





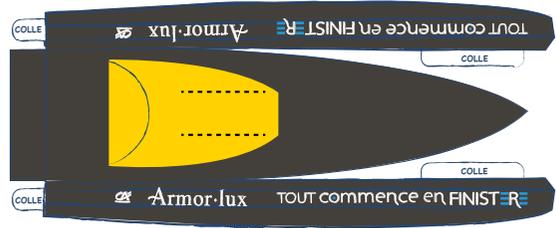
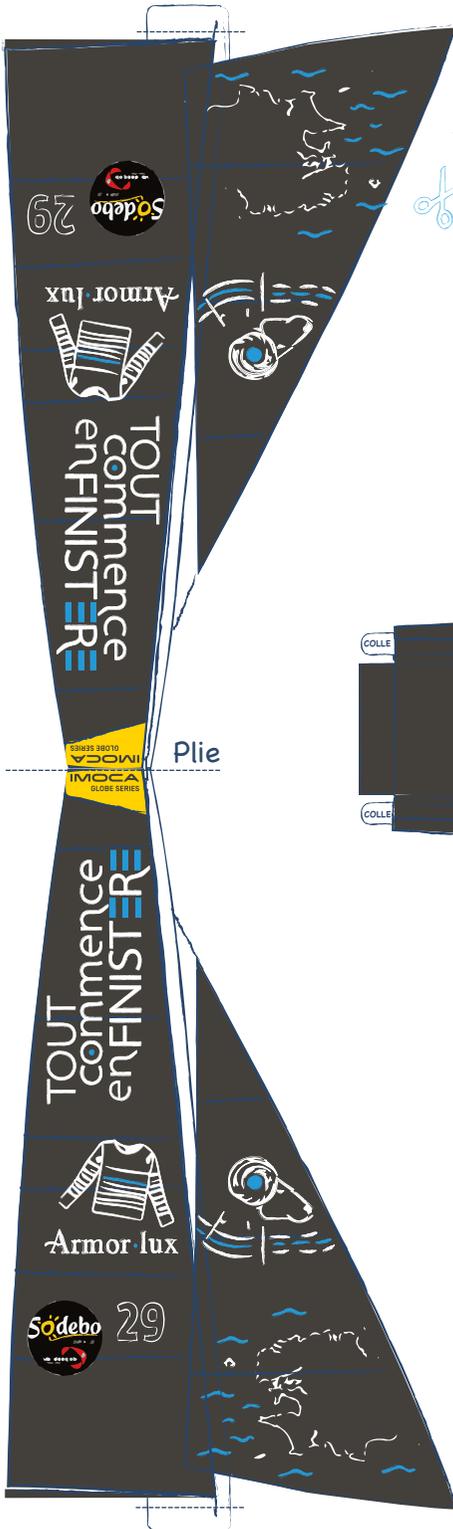
✂ DÉCOUPE CE PAPIER À MOTIF POUR RÉALISER TON ORIGAMI

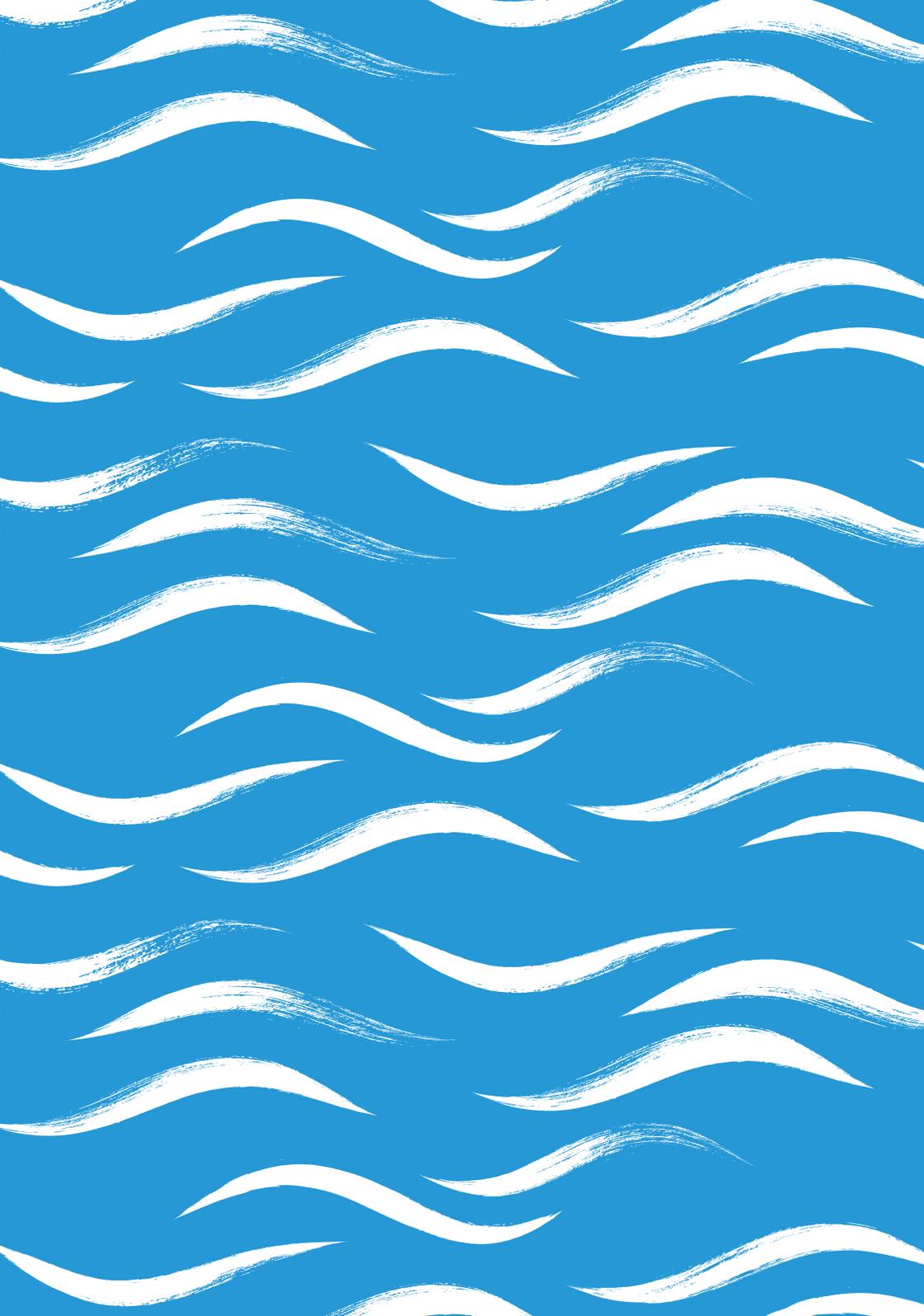
# MON AVENTURE VENDÉE GLOBE 2024-2025 AVEC JEAN LE CAM

## DÉCOUPAGE

Découpe et monte l'IMOCA  
"Tout commence en Finistère -  
Armor Lux" de Jean Le Cam.

Découpe les pointillés sur la  
coque et insère la voile.







# POUR ALLER PLUS LOIN

**Initiatives  
Vendée Globe Junior**

[blog.initiatives.fr/theme/apprendre/autour-de-la-voile](http://blog.initiatives.fr/theme/apprendre/autour-de-la-voile)  
[vendeeeglobejunior.vendee.fr](http://vendeeeglobejunior.vendee.fr)

Crédits photo : Benoit Stichelbaut, Hugues Ducrocq/SAEM SODEFI.  
Illustrations : © @charlotte\_tanguy\_da - Septembre 2023.

*Publié par  
Tout commence en Finistère, Agence d'Attractivité  
5 venelle de Kergos - 29000 Quimper*

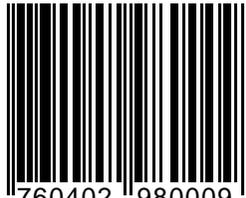
*Imprimé en France par Cloître, CS 50934, 29419 Landerneau cedex  
décembre 2023.*

*Le Code de la propriété intellectuelle et artistique n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article L.122-5, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite » (alinéa 1er de l'article L. 122-4). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal.*



DÉPARTEMENT  
**Finistère**  
Penn-ar-Bed

4,50 €



3 760402 980009